

DIRETORIA DE ENSINO REGIÃO PIRACICABA

REDE

SOLICITADO: Núcleo Pedagógico

AUTORIZADO: Dirigente

TRANSMITIDO: Norberto

REDE: 0112/2025

DATA: 31/03/2025

ASSUNTO: 📁 **Avaliação Por Unidade – ALURA** 📁

**Prezados (as),**

**Prepare-se, está chegando a avaliação da unidade da Start By Alura! 📖**

**A partir de 2025, para os componentes **de Tecnologia e Inovação e Programação**, suportados pela plataforma Start By Alura, contaremos com uma avaliação de unidade bimestral. Essa avaliação tem como objetivo:**

- **Medir a proficiência em habilidades da BNCC relacionadas à computação;**
- **Avaliar conteúdos-chave, como lógica computacional, sintaxe e resolução de problemas, buscando alinhar as competências e os conteúdos trabalhados na plataforma com padrões avaliativos amplamente reconhecidos;**
- **Permitir que professores adaptem estratégias de ensino com base em evidências reais de desempenho.**
- **Validar o aprendizado ao longo das aulas/unidades, conectando os conhecimentos práticos e teóricos. Abaixo uma tabela que diferencia os tipos de avaliações oferecidos nesses componentes:**

**AVALIAÇÃO**

<b>TIPO</b>	<b>FREQUÊNCIA</b>	<b>INTERVENÇÕES PEDAGÓGICAS</b>
<b>Exercícios</b>	aula a aula	Rápidas e focadas na dúvida pontual
<b>Projeto</b>	2 momentos por unidade	Abrangentes – no desenvolvimento da habilidade
<b>Avaliação</b>	unidade a unidade	Abrangentes – habilidade e conceitos
<b>Prova Paulista</b>	bimestre a bimestre	Abrangentes – habilidade e competências - Currículo

**Essa funcionalidade será disponibilizada na plataforma da Start By Alura em duas etapas, para os 6º, 7º e Ensino Médio no dia 26/03, já para os 8º e 9º no dia 31/03. Lembrando que o professor que faz liberação da avaliação para suas turmas, definindo a data e hora de aplicação. As unidades avaliadas serão:**

-  **6º - Lógica de programação: exploração criativa**
-  **7º - Lógica de programação: desenvolvendo a missão labirinto**
-  **8º - Listas: lógica e magia na programação**
-  **9º- Autômatos: criando uma simulação de um Robô em Marte**
-  **Ensino Médio - Lógica de programação: criando arte interativa com P5.js**

**A avaliação será composta de 10 questões de múltipla escolha e deve ser feita de forma individual por cada estudante. De acordo com o escopo-sequência, orientamos que a aplicação ocorra na semana 10, de 7 a 11 de Abril. Para organização das unidades escolares, sugerimos o seguinte cronograma nas próximas semanas:**

<b>Ação</b>	<b>Responsável</b>	<b>S8 31/03 a 04/04</b>	<b>S9 07 a 11/4</b>	<b>S10 14 a 17/4</b>
Organizar cronograma de uso de equipamentos para aplicação da prova	Direção	x		
Estudar vídeo tutorial e materiais de apoio (ATPL) para se preparar para aplicação	Docente	x		
Agendar as avaliações para as turmas	Docente	x		
Acompanhar a aplicação nas suas turmas	Docente com apoio CGPG		x	
Acompanhar a Live sobre avaliação e notas	Docente com apoio CGPG		x	
Analisar as notas e desempenho dos estudantes para compor a nota do bimestre	Docente com apoio CGPG			x

Para se preparar para este momento de avaliação, reforçamos os materiais disponíveis:

- Material da Orientação Técnica de Fevereiro e Março com docentes

[OneDrive](#)

- Vídeo Tutorial

[Avaliacao por unidade.mp4](#)

- ATPL – Planejamento de Aula semana 7 – 17 a 21/03

- Documento Orientativo Start by Alura

[\[Externo\] São Paulo: Documento orientativo - Documentos Google](#)

- Guia do professor das unidades de avaliadas

**Essas avaliações serão aplicadas para os estudantes na semana 10, de 7 à 11 de abril pelo docente responsável.**

Em casos de dúvidas, busque seu PEC Desenvolvimento Curricular.

Eloise Benvenuto Trevisan

 Pec de Tecnologia

De acordo,

Elayne Batista Siqueira Brancalion

Dirigente Regional de Ensino

