



DIVULGAÇÃO DE BOAS PRÁTICAS

**E. E. PROFESSOR JOSE
LIBERATTI**

Seminários - Primeiras séries - Tecnologia e Robótica

Diretoria de Ensino - Região Osasco
27/11/2024

DIVULGAÇÃO DE BOAS PRÁTICAS

E. E. PROFESSOR JOSE LIBERATTI

Diretor(a): Eliana Barbosa Vitorino da Silva

Nome do Projeto/Ação/Evento: Seminários - Primeiras séries - Tecnologia e Robótica

Objetivo do Projeto/Ação/Evento: O objetivo principal desta atividade foi apresentar uma série de conteúdos em linguagem oral para um público, no caso colegas de turma. No entanto, por meio dessa atividade, é possível atingir outros propósitos, como apresentar resultados de uma pesquisa sobre jogos digitais. Por essa amplitude, o seminário serve como ferramenta em todas as áreas do conhecimento.

Descrição do Projeto/Ação/Evento: A professora Viviane Cristina Tadeu Da Silva realizou um seminário, com os alunos das primeiras séries, para concluir os estudos da disciplina Tecnologia e robótica. Os alunos divididos em grupos realizaram uma pesquisa sobre jogos digitais, cada grupo escolheu seu jogo dentro das afinidades dos participantes. Para a produção dos slides, os alunos usaram a plataforma Canva, que é uma ferramenta online de design e comunicação

visual, apresentada pela própria professora durante suas aulas de tecnologia. Com tudo pronto, no dia e na hora marcada, tiveram início os seminários, os quais foram uma grata surpresa para aqueles que assistiram as apresentações, isso porque os alunos também abordaram a importância dos jogos digitais para o desenvolvimento intelectual, motor e memória de pessoas com limitações, como por exemplo, espectro autista, Alzheimer e Parkinson entre outras.

Data de realização: 27/11/2024

Público Alvo: Alunos(as) das primeira série da manhã

Equipe Organizadora: Professora Viviane Cristina Tadeu

Quantidades de Participantes: 150

Impacto nos Resultados Educacionais da Escola: Com esta atividade os alunos perceberam que os jogos eletrônicos, em sua maioria, melhoram a concentração, estimulam o trabalho em equipe, melhoram a coordenação motora e desenvolvem a capacidade de tolerância a frustrações. Assim, após o jogador desenvolver essas habilidades, o mesmo pode também,

aplicar essas habilidades construídas no universo online, em seu cotidiano do dia a dia.

Parcerias Envolvidas: Professora Viviane - Proatec Henrique

Fotos



Os alunos dos primeiros anos apresentaram seminários a importância dos diferentes jogos digitais.



Com foco no desenvolvimento intelectual, motor e memória em pessoas com limitações ou não.



Os alunos utilizaram os conhecimentos adquiridos nas aulas da professora Viviane na plataforma Alura.



As apresentações que ficaram muito boas, foram elaboradas utilizando a plataforma Canva!

Arquivo recebido em: 11/12/2024 19:03:34