



DIVULGAÇÃO DE BOAS PRÁTICAS

E. E. PROFESSOR CLAUDINEI
GARCIA

JOGOS DE TABULEIRO

Diretoria de Ensino - Região Osasco
27/06/2024

DIVULGAÇÃO DE BOAS PRÁTICAS

E. E. PROFESSOR CLAUDINEI GARCIA

Diretor(a): Antonio Paulo Paiato

Nome do Projeto/Ação/Evento: JOGOS DE TABULEIRO

Objetivo do Projeto/Ação/Evento: Integrar conceitos matemáticos como probabilidade, planejamento estratégico e operações básicas por meio da criação e análise de jogos de tabuleiro, incentivando a resolução de problemas de forma lúdica e colaborativa.

Descrição do Projeto/Ação/Evento: Este projeto envolveu alunos dos nonos anos finais na criação de jogos de tabuleiro como uma ferramenta para explorar e aplicar conceitos matemáticos de forma prática e criativa. Utilizando materiais simples, como cartolina, régua, compasso e lápis, os estudantes projetaram e construíram tabuleiros que incorporam elementos de geometria, raciocínio lógico e operações matemáticas.

Durante a atividade, os alunos foram incentivados a trabalhar em equipe, desenvolver habilidades de planejamento e aplicar conhecimentos de medidas e proporções na confecção dos jogos. O objetivo foi

integrar a matemática ao cotidiano por meio de uma abordagem lúdica, promovendo o aprendizado ativo e o engajamento coletivo.

Data de realização: 27/06/2024

Público Alvo: ALUNOS 9º A/B

Equipe Organizadora: PROFESSOR DE PRATICAS EXPERIMENTAIS DE MATEMATICA E ALUNOS

Quantidades de Participantes: 60

Impacto nos Resultados Educacionais da Escola:
Fortalecimento do Raciocínio Lógico e Matemático;
Desenvolvimento da Criatividade;
Aprimoramento de Habilidades Motoras e de Organização; Promoção do Trabalho em Equipe; Engajamento e Interesse pela Matemática; Habilidades de Apresentação e Comunicação; Integração Multidisciplinar.

Parcerias Envolvidas: PROFESSORES DE ARTES

Fotos



Arquivo recebido em: 22/11/2024 17:50:27