



DESAFIO LIGA JOVEM

SE LIGA NO SEU FUTURO.



Instituto
Ideias
de futuro



SEBRAE

A força do empreendedor brasileiro.

Vamos lembrar a 1ª edição do Desafio Liga Jovem?

DESAFIO LIGA JOVEM

SÃO PAULO 21, 22, 23 E 24 DE MARÇO



100% gratuita

**Criação de
projetos
de inovação
social**

Chegou para você a 2^a
edição da **maior competição**
de empreendedorismo
tecnológico na escola
do Brasil!

**Certificações
para
o currículo**

**Premiação com
celulares, notebooks,
viagens nacionais e
internacionais**

**Desenvolvimento de
competências para a
vida**



**Iniciativa e
Protagonis
mo**




**Cultura
digital**

Uma competição nacional, de carácter educacional,
com o objetivo de apoiar o desenvolvimento de
competências empreendedoras



Criatividade



**Trabalho
em equipe**

**Planejament
o
e Execução**





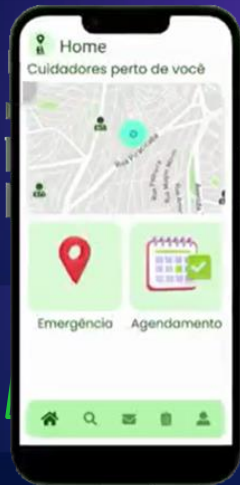
Curtiu? Então encare o desafio!

Criar uma solução transformadora para resolver um problema da sua escola e/ou comunidade, usando tecnologia digital ou analógica.



Lembre-se: a tecnologia vai muito além do **digital**, pode ser site, redes sociais, apps, jogos, mas também pode ser **analógica**, como formas de produção, metodologias, ou o que mais sua imaginação deixar.





Elderly (SP)

Criou um **aplicativo** para auxiliar idosos que precisam de cuidados especiais, os conectando com cuidadores.

Calliope (AL)

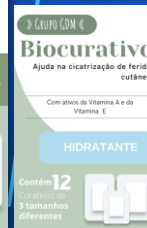
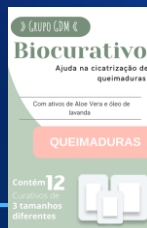
Desenvolveu um **aplicativo** para apoiar autistas não-verbais a desenvolverem comunicação.



Saca só os vencedores da 1ª Edição

Curativo Bio (SP)

Produziu um **curativo biodegradável** sustentável e de baixo custo.



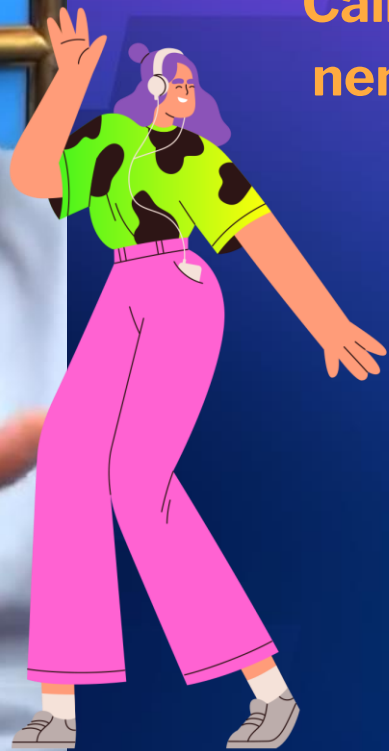
BBBO

*CALMA AÍ
CALABRESO*

Calma que você não precisa ter
nenhum conhecimento prévio!

No DLJ, te orientamos
desde o primeiro passo

E lembre-se: **protótipos** são
valiosos, mesmo que sejam
só **desenhos no papel!**



Se liga em como é fácil participar:

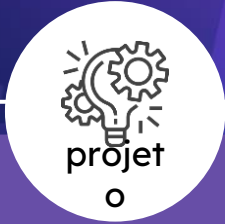
Inscreva-se pelo site e crie uma **equipe de 2 a 5 estudantes** da mesma instituição de ensino e categoria

Convide **1 orientador(a)**, que deve ser um **profissional da educação**



Os orientadores auxiliam as equipes ao longo das etapas. **Cada orientador(a) pode ter quantas equipes desejar, de qualquer categoria**, desde que seja da mesma cidade ou proximidades.

Como vai funcionar a competição?



Lives pelo Youtube para te ajudar a **pensar numa ideia inovadora**, ou a melhorar um **projeto que você já tenha**



Você tem até 20/06 para **gravar um vídeo** de até 5min explicando seu projeto



Os projetos melhor avaliados **passarão para as próximas etapas** e poderão acumular prêmios incríveis

Quais são as etapas?

1. INSCRIÇÕES



2. ENTREGA DO PROJETO



3. ETAPA
ESTADUAL



4. ETAPA
REGIONAL



5. ETAPA
NACIONAL



DESAFIO NAS REDES



VIRADA
EMPREENDEDORA

1. INSCRIÇÕES

DESAFIO NAS REDES

**VIRADA
EMPREENDEDORA**



2. ENTREGA DO PROJETO

**3. ETAPA
ESTADUAL**



**4. ETAPA
REGIONAL**



**5. ETAPA
NACIONAL**



Esquenta nas redes sociais! - Março a Junho

Ao longo do período de inscrições, haverá uma **campanha de engajamento** com diversas missões, valendo **prêmios para estudantes, orientadores e escolas!**

1. INSCRIÇÃO

Após a inscrição completa da sua equipe no DLJ 2, preencha o formulário do Desafio nas Redes.

2. MISSÕES

As missões estarão detalhadas na plataforma e devem realizá-las até junho.

3. COMPROVAÇÃO DE RESULTADOS

No fim de junho, preencha o relatório com os resultados obtidos.



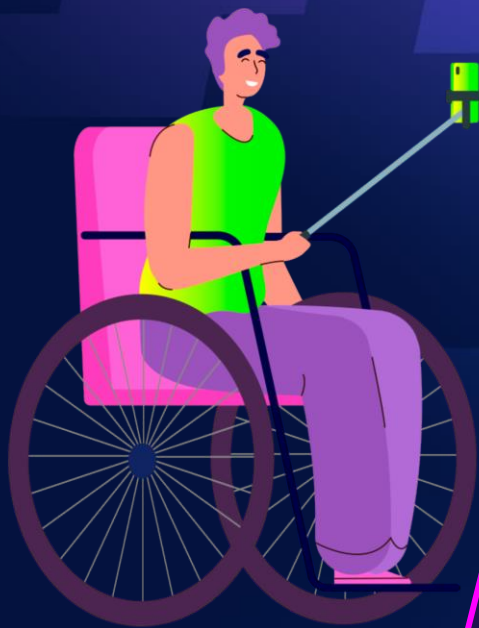
Esta etapa é opcional e **não conta pontos** para a competição principal.

DESAFIO NAS REDES

Missão 1: Poste um vídeo apresentando sua equipe



As premiações
começam antes mesmo
da competição principal
do **Desafio Liga Jovem!**



Desafio nas redes

Missões para **estudantes** com posts e vídeos em Tiktok e Instagram

- 1º lugar: Celular p/cada
- 2º lugar: Smartwatch p/cada
- 3º lugar: Vale R\$2mil p/equipe

Top Profs

Missões para **professores** como qtd de equipes inscritas e posts

- 1º lugar: Viagem para evento
- 2º lugar: Smartwatch
- 3º lugar: Voucher R\$1mil

Top Escolas

Missões para **diretores** como qtd de estudantes e eventos na escola

- 1º lugar: Viagem Final Nacional DLJ
- 2º lugar: 2 Notebooks p/escola
- 3º lugar: 1 Notebook p/escola

1. INSCRIÇÕES



Todas as equipes

2. ENTREGA DO PROJETO



3. ETAPA ESTADUAL



4. ETAPA REGIONAL



5. ETAPA NACIONAL



DESAFIO NAS REDES

VIRADA
EMPREENDEDORA



Etapa de Capacitação - 7 a 9 de Junho

VIRADA EMPREENDEDORA

Uma maratona de conteúdos sobre **inovação, tecnologia e metodologias ativas** para apoiar as equipes no desenvolvimento de seus projetos.

- **Aprofundamento** de acordo com a categoria da equipe
- Depois da Virada, haverá **mentorias ao vivo**



Ideação



Modelo de negócios



Prototipação



Apresentação

1. INSCRIÇÕES



Todas as equipes

2. ENTREGA DO PROJETO



3. ETAPA ESTADUAL



4. ETAPA REGIONAL



5. ETAPA NACIONAL



DESAFIO NAS REDES

VIRADA
EMPREENDEDORA



Entrega do Projeto - Até 20 de Junho



Após a capacitação, as equipes deverão enviar um vídeo pitch de até 5 minutos, apresentando sua ideia.

Se classificam as 6 melhores equipes por categoria e estado

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

1. Impacto no dia a dia da comunidade
2. Protótipo
3. Criatividade e Inovação
4. Entendimento do público-alvo
5. Sustentabilidade financeira

Políticas afirmativas - Proporcionar **oportunidades mais equilibradas** e o **fortalecer a educação pública**:

4/6

Pelo menos **4 das 6** equipes devem ser de **Escola Pública**

15%

Bonificação nas notas nas demais etapas para equipes de Esc. Pub.

1º

O **1º critério de desempate** é ser de Esc. Pub.

1. INSCRIÇÕES



2. ENTREGA DO PROJETO



3. ETAPA
ESTADUAL



Avançam **648 equipes:**
6 por categoria em cada estado (24
por estado)

4. ETAPA
REGIONAL



5. ETAPA
NACIONAL



DESAFIO NAS REDES

VIRADA
EMPREENDEDORA



1. INSCRIÇÕES



2. ENTREGA DO PROJETO



3. ETAPA
ESTADUAL



Avançam **108 equipes:**
1 por categoria por estado
(4 por estado)

4. ETAPA
REGIONAL



5. ETAPA
NACIONAL



DESAFIO NAS REDES

VIRADA
EMPREENDEDORA



Etapa estadual - Agosto



Estadual online

648 Equipes

**4 Bancas por estado, com
6 equipes de cada categoria**

Avança 1 equipe por banca.

Prêmio 1º Lugar



Vale-compras
de **R\$500**

para cada estudante e orientador

Etapa regional - Setembro e Outubro



Regional online

108 Equipes

Os vencedores de cada estado irão competir em bancas online, divididas por região.

Avança 1 equipe por categoria por Região.



Prêmio 1º Lugar

**Celulares de última geração +
viagem com tudo pago para a
final nacional**

para cada estudante e orientador

1. INSCRIÇÕES



2. ENTREGA DO PROJETO



3. ETAPA
ESTADUAL



4. ETAPA
REGIONAL



5. ETAPA
NACIONAL



DESAFIO NAS REDES

VIRADA
EMPREENDEDORA



Avançam **20 equipes:**
1 por categoria por região
(4 por região)

Etapa nacional - Dezembro



Final Nacional Presencial 20 Equipes

Os vencedores de cada região irão disputar a **grande final**, participando de uma **imersão numa capital nacional em inovação e tecnologia**.

Serão 4 bancas presenciais com 5 equipes em cada.



1º Lugar
Viagem
Internacional
+ Notebooks



2º Lugar
Smart
Watches



3º Lugar
Tablets

1. INSCRIÇÕES (mar a jun)

Criação de equipe na plataforma

Todas as equipes

2. ENTREGA DO PROJETO

(jun)

Video-pitch

Avançam 648 equipes:
6 por categoria e estado
(24 por estado)

3. ETAPA ESTADUAL

Banca online (ago)



Avançam 108 equipes:
1 por categoria e estado
(4 por estado)

4. ETAPA REGIONAL

Banca online (set e out)



Avançam 20 equipes:
1 por categoria e região
(4 por região)

5. ETAPA NACIONAL

Banca presencial
(dez)



VIRADA

EMPREENDEDORA

Lives de
preparação pelo
Youtube

DESAFIO NAS REDES

Campanha de
engajamento nas redes
sociais valendo
prêmios



Confira o regulamento no site:

Passo a passo para a inscrição:

Cadastro no site

Acesse:
desafioligajovem.com.br

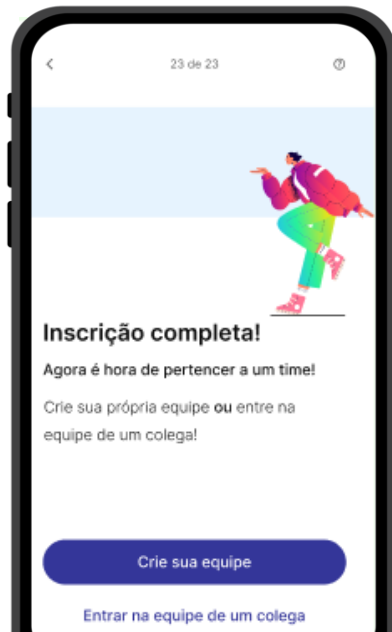
Clique em inscrever-se e
adicione seu melhor e-mail



Criação de equipe

Entre no e-mail cadastrado e
clique no link recebido

**Preencha todas as
informações**



Membros da equipe

Cada um da equipe +
orientador(a) deve
conferir o e-mail e
**completar o cadastro
individualmente**



Dicas importantes:



Um membro da equipe será o líder, que criará a equipe na plataforma e convidará os demais estudantes e orientador(a)

Atenção ao E-mail!! Membros da equipe e orientador(a) **recebem um e-mail para completar seu cadastro** na plataforma. Olhe também a caixa de spam!



SENHORA?

Corra para completar a inscrição! Todos da equipe precisam estar devidamente inscritos para participar da competição.

- Você precisa acessar o site

www.desafioligajovem.com.br

para se inscrever, lembrando que é tudo gratuito. Só não esquece de preencher todos os campos obrigatórios. Se liga, porque o prazo é até o dia **7 de junho de 2024**.

Os projetos são avaliados com base em 5 (cinco) critérios: Entendimento do público-alvo, Criatividade e Inovação, Impacto no dia a dia da comunidade, Sustentabilidade financeira e Protótipo.

Central de Dúvidas:
Whatsapp: **(11) 99883-5050**
E-mail: **ligajovem@institutoidf.org**

DESAFIO LIGA JOVEM

SE LIGA NO SEU FUTURO.



Desafioligajovem.com.br

