

**Circular N.º 116/2024 – NPE**

Osasco, 26 de maio de 2024.

Prezados (as) Diretores(as) de Escola;  
Prezados (as) Professores Coordenadores  
Prezados (as) Professores do componente de Tecnologia e Inovação;

**Assunto: Componente de Tecnologia e Inovação – Programação e Robótica – ATPC ofertadas no 1º Bimestre.**

O Núcleo Pedagógico da Diretoria de Ensino Região Osasco informa a seguir uma lista de todas as ATPCs dos componentes ofertados por semana no 1º Bimestre:

<b>ATPC ofertados no 1º Bimestre Componente de Tecnologia e Inovação</b>		
<b>Semana no AVA- EFAPE</b>	<b>Programação</b>	<b>Robótica</b>
<b>12 a 16 fevereiro</b>	1 - Conteúdo programático de programação, 6º ao 9º ano e 2ª e 3ª séries, aula 1.	1- Robótica: acolhimento.
<b>19 a 23 fevereiro</b>	1 - Programação, 6º ao 9º ano e 2ª e 3ª séries, aula 2 - Conhecendo a plataforma Alura.	1- Vídeo - Robótica, 8º e 9º anos, aula 4 – Invenções que se movem.
<b>26 de fevereiro a 01 de março</b>	1 - Programação, 6º ao 9º ano e 2ª e 3ª séries, aula 3. Explorando o Scratch.	1- Robótica, 8º e 9º anos, aulas 7 e 8 – Olá-Mundo.
<b>04 a 08 março</b>	1 - Programação, 6º ao 9º ano e 2ª e 3ª séries, aula 4.  Anos finais e Ensino médio, Scratch para Educadores.	1- Robótica, 8º e 9º anos, aulas 11 e 12 Anos finais, Animais animados.

<p><b>11 a 15 de março</b></p>	<p>1 - Programação, 8º e 9º anos e 2ª e 3ª séries, aula 4. Anos finais e Ensino médio, Programação: Utilizando a criatividade através dos códigos.</p>	<p>1 - Robótica, 8º e 9º anos, aulas 15 e 16 Anos finais, 1º bimestre, fiat lux.</p>
<p><b>18 a 22 março</b></p>	<p>1 - Programação, 1ª, 2ª e 3ª séries, aula 5. Ensino médio, listas: criando seu jogo de cartas com listas e padrões.</p>	<p>1 - Robótica, 8º e 9º anos, aulas 19 e 20, Anos finais, 1º bimestre, pedra papel e tesoura - game com micro:bit.</p>
<p><b>25 a 29 de março</b></p>	<p>1 - Programação, 2ª e 3ª séries. Ensino médio Transição da linguagem de blocos para linguagens escritas.  2 - Programação, 6º e 7º anos, aula 5, Anos finais. Lógica de programação: Da imaginação à animação.</p>	<p>1 - Robótica, 8º e 9º anos, aulas 23 e 24, Anos finais, Alarme tocando! alarme de movimento.</p>
<p><b>01 a 05 de abril</b></p>	<p>1 - Programação, 1ª, 2ª e 3ª séries. Ensino médio, Projetos com programação: Criando projetos artísticos com Javascript - parte 1.  2 - Programação, Anos finais e Ensino médio, aula 8, Linguagem de programação: Criando projetos artísticos com Javascript - parte 2.  3 - Programação, anos finais, aula 8, Painel de Gestão.</p>	<p>2 - Robótica, 8º e 9º ano, aulas 27 e 28, Anos finais, 1º bimestre. Para que lado eu vou?</p>

<p><b>08 a 12 de abril.</b></p>	<p>1 - Programação, 6º e 7º anos, Anos finais. Tipos de dados: Criando jogo de perguntas com onomatopeias.</p> <p>2 - Programação Ensino médio - Linguagem de programação: criando projetos artísticos com Javascript - Parte 3.</p> <p>3 - Programação - Anos finais e Ensino médio, aula 8. Linguagem de programação: Criando projetos artísticos com Javascript - Parte 2.</p>	<p>Sem oferta</p>
<p><b>15 a 19 de abril</b></p>	<p>1 - Programação, 6º ao 9º ano e 1ª a 3ª série anos finais e ensino médio. Avaliação dos projetos Alura.</p> <p>2 - Programação Ensino médio, Linguagem de programação: Criando projetos artísticos com Javascript - Parte 3.</p>	<p>1 - Robótica, 8º e 9º anos Anos finais, Avaliação do componente</p> <p>2 - Robótica, 8º e 9º anos, aulas 31 e 32 anos finais. Para tudo! temporizador touch!</p>

Caso tenham perdido alguma formação do componente de Tecnologia e Inovação – Programação e Robótica, ou queiram visitar as temáticas basta acessar: <https://avaefape2.educacao.sp.gov.br/login/index.php> com seu login e senha e conferir.

Em caso de dúvidas entrar em contato com a PEC Dayana pelo telefone: (011) 2284.8156 (Dayana).

Tiago La Serra Boneberg  
RG 42.219.706-3  
Coordenador de Equipe Curricular

Ariovaldo Guinther  
RG 25.790.923-0  
Dirigente Regional de Ensino