



DIVULGAÇÃO DE BOAS PRÁTICAS

**E. E. ANTONIO CARLOS DA
TRINDADE**

Festa de Halloween

Diretoria de Ensino - Região Osasco
31/10/2023

DIVULGAÇÃO DE BOAS PRÁTICAS

E. E. ANTONIO CARLOS DA TRINDADE

Diretor(a): Lilia Moraes Castro

Nome do Projeto/Ação/Evento: Festa de Halloween

Objetivo do Projeto/Ação/Evento: Proporcionar ambiente divertido e educativo, através da socialização, promovendo ações multiculturais folclóricas.

Descrição do Projeto/Ação/Evento: Objetivo Principal:
O projeto visa criar uma festa de Halloween que combine a diversão típica da data com oportunidades de aprendizado e exploração. Procuramos oferecer às crianças a chance de celebrar o Halloween de maneira criativa e educativa.

. Atividades: *História Assombrada Interativa:

- Contação de histórias de fantasmas ou lendas assustadoras.

- Interação das crianças na narrativa, permitindo que façam escolhas que afetam o desenvolvimento da história, ampliando o léxico em língua inglesa de forma associativa.

Oficina de Artesanato Temáticos:

- Configuração de uma oficina onde as crianças podem criar máscaras, fantasias, decorações e objetos temáticos de Halloween.
- Estímulo à criatividade e ao desenvolvimento de habilidades manuais.

Os alunos participantes tiveram uma festa de Halloween inesquecível, onde puderam se divertir e ao mesmo tempo aprender de maneira interativa. O projeto buscou promover o interesse pela língua e cultura estrangeira, arte e história, estimulando o aprendizado criativo.

Data de realização: 31/10/2023

Público Alvo: Comunidade Escolar, ensino fundamental II

Equipe Organizadora: Professores do Ensino Fundamental II e Gestão

Quantidades de Participantes: 240

Impacto nos Resultados Educacionais da Escola: O impacto educacional de um projeto de Halloween foi

combinar diversão e aprendizado de maneira envolvente:

1. Estímulo à Curiosidade: As atividades educativas, que despertam a curiosidade das crianças, incentivando-as a fazer perguntas e buscar respostas.

2. Aprendizado Interativo: A interação ativa em atividades de oficinas de artesanato e histórias interativas que promovem a aprendizagem de maneira prática e envolvente.

3. Desenvolvimento de Habilidades: As crianças podem desenvolver uma variedade de habilidades, como resolução de problemas, pensamento lógico, criatividade, coordenação motora enquanto participaram das atividades.

Parcerias Envolvidas: Professora Elisandra Reuswich , Professora Margarete Prando e Professor Francisco de Língua Inglesa.

Fotos







Arquivo recebido em: 01/11/2023 15:49:02