



DIVULGAÇÃO DE BOAS PRÁTICAS

E. E. ANTONIO DE ALMEIDA
JUNIOR

Jogo da Memória - Cultura Helenística

Diretoria de Ensino - Região Osasco
13/09/2023

DIVULGAÇÃO DE BOAS PRÁTICAS

E. E. ANTONIO DE ALMEIDA JUNIOR

Diretor(a): Antonio Francisco de Sá

Nome do Projeto/Ação/Evento: Jogo da Memória - Cultura Helenística

Objetivo do Projeto/Ação/Evento: Trabalhar elementos da cultura helenística a partir de jogos, como o jogo da memória.

Descrição do Projeto/Ação/Evento: Ao desenvolver a habilidade condizente com a expansão da cultura helênica no mundo antigo, os alunos demonstraram interesse e curiosidade em compreender como essa cultura se materializa até os dias atuais. Além disso, abordar a temática da Grécia Antiga despertou em muitos o interesse pela história da mitologia. Assim, uma forma diferente de trabalhar o conteúdo desenvolvido foi através da confecção de cartas com imagens da cultura helenística e da mitologia grega, criando diferentes formas de jogos da memória sobre o tema.

Data de realização: 13/09/2023

Público Alvo: Alunos do 6º Ano

Equipe Organizadora: Prof.^a Zeiner - História e CGPAC/Ciências Humanas - Priscila

Quantidades de Participantes: 80

Impacto nos Resultados Educacionais da Escola: O uso de jogos no processo de ensino-aprendizagem, no caso o jogo da memória, estimula a curiosidade e a autoconfiança, proporcionando o desenvolvimento do raciocínio lógico, da concentração e da atenção.

Parcerias Envolvidas:

Fotos







Arquivo recebido em: 20/09/2023 10:16:22