



# DIVULGAÇÃO DE BOAS PRÁTICAS

E. E. PROFESSORA MARIA  
AUGUSTA SIQUEIRA

“A última porta” é um curta que mistura a realidade com animação e foi desenvolvido na eletiva Anim’ação.

## Diretoria de Ensino - Região Osasco

08/12/2022

## **DIVULGAÇÃO DE BOAS PRÁTICAS**

### **E. E. PROFESSORA MARIA AUGUSTA SIQUEIRA**

**Diretor(a):** Izabel de Azevedo

**Nome do Projeto/Ação/Evento:** “A última porta” é um curta que mistura a realidade com animação e foi desenvolvido na eletiva Anim’ação.

**Objetivo do Projeto/Ação/Evento:** Produzir um curta-animado a fim de aproveitar as habilidades artísticas dos estudantes: o desenho, a música, o canto, a dança, a fotografia, a maquiagem, a interpretação e a escrita. Além disso, o projeto promove a criatividade e interação entre os alunos, permitindo que eles construam um repertório cultural, integrando a imaginação, a percepção, a emoção, a intuição, a memória e a tecnologia.

**Descrição do Projeto/Ação/Evento:** A ideia de desenvolver um curta-animado partiu dos estudantes que foram divididos em grupos de acordo com suas habilidades, sendo eles: roteiristas, desenhistas, elenco, figurinistas, figurantes, sonoplastia, direção artística, animadores, direção de produção e editores.

Após a divisão de tarefas, começamos a produção do roteiro, na sequência, os desenhistas desenvolveram o esboço dos desenhos e as animações.

O processo pode ser visualizado no portfólio disponível no padlet

<https://padlet.com/mawstann/animacaopd> e o trailer do curta-animado pode ser assistido por meio do link [https://www.youtube.com/playlist?list=PLDyM1ggRcOebSfqEiyaxxR71j\\_11wRWR-&jct=mlti659TL3KMsU2CTrITAav6hTuy-Q](https://www.youtube.com/playlist?list=PLDyM1ggRcOebSfqEiyaxxR71j_11wRWR-&jct=mlti659TL3KMsU2CTrITAav6hTuy-Q)

**Data de realização:** 08/12/2022

**Público Alvo:** Alunos das 1ª, 2ª e 3ª séries do Ensino Médio.

**Equipe Organizadora:** Professoras Daniela Carnaúba (Língua Portuguesa) e Kelly Cristina Fernandes de Lima (Matemática).

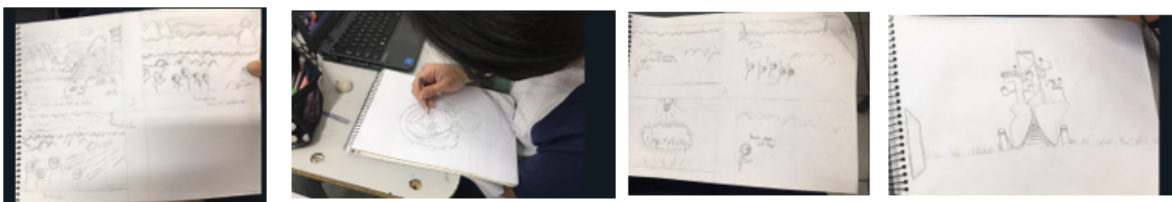
**Quantidades de Participantes:** 42

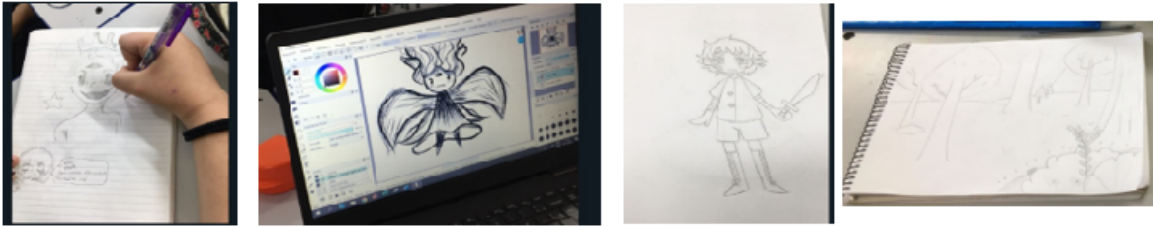
**Impacto nos Resultados Educacionais da Escola:** Essa vivência promoveu a oportunidade dos alunos de dominar o conhecimento integrado entre a arte de animação, roteiro, maquiagem, filmagens e dublagem.

Desta forma, motivamos o protagonismo juvenil para alcançar autonomia, competência e solidariedade; a prática da leitura e pesquisa e do tornar-se sujeito ativo da ação; o foco constante na realização dos projetos de vida.

**Parcerias Envolvidas:** Pesquisas no GOOGLE, Notebook, mesa digitalizadora, espaço da escola e celular para gravação dos vídeos.

## Fotos





Arquivo recebido em: 14/03/2023 00:53:40