



DIVULGAÇÃO DE BOAS PRÁTICAS

**E. E. PROFESSOR VICENTE
PEIXOTO**
PEIXOTOWN

Diretoria de Ensino - Região Osasco
23/09/2022

DIVULGAÇÃO DE BOAS PRÁTICAS

E. E. PROFESSOR VICENTE PEIXOTO

Diretor(a): ELIZABETE APARECIDA DE ANDRADE

Nome do Projeto/Ação/Evento: PEIXOTOWN

Objetivo do Projeto/Ação/Evento: Promover debates entre os habitantes de uma cidade, representando o funcionamento dela a partir dos 3 poderes que regem um Estado. O jogo só termina se todos os jogadores chegarem juntos até a última casinha!

Descrição do Projeto/Ação/Evento: O Ombudsman, ou a Ombudswoman, prepara os moradores da cidade para as eleições. Depois da apresentação dos candidatos e da campanha eleitoral, onde cada candidato tem um minuto para apresentar suas propostas, acontecem as eleições. Realizadas as eleições, os três ganhadores ocupam as cadeiras dos cargos: prefeito(a), vereador(a) e juiz(a). Empossados, os governantes começam a receber os problemas sociais e colocam ele em debate em vista de uma solução. São quatro debates para cada turno, conforme o tabuleiro que tem dezesseis casinhas. Ao todo, são quatro turnos, podendo haver impeachments durante o jogo e novas eleições ao

término de cada turno. As perguntas dos debates são feitas pelo(a) ombudsman(woman) e, caso os governantes não encontrem uma solução para o problema, o povo é convidado a participar dos debates. Os argumentos devem ser apresentados de forma cordial e educada. Caso não consigam entrar em acordos, as peças não se movem. Caso avancem, pelo menos uma casinha, os candidatos podem se reeleger nas próximas eleições. O objetivo é que todos cheguem juntos ao final do tabuleiro.

Data de realização: 23/09/2022

Público Alvo: Comunidade em geral

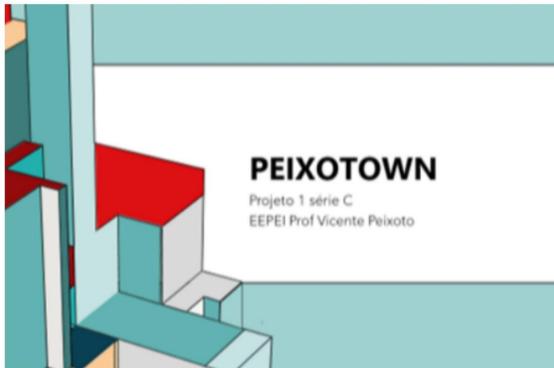
Equipe Organizadora: Alunos do 1º ano C e professora de Filosofia

Quantidades de Participantes: 30

Impacto nos Resultados Educacionais da Escola: Com base em jogos de RPG os alunos com desenvoltura para a interpretação interagiram de forma brilhante, incorporando personagens e participando dos debates, aprimorando suas capacidades argumentativas.

Parcerias Envolvidas: Outras salas colaboraram participando do jogo, como o 1º ano A

Fotos



INTRODUÇÃO

- Após apresentar os 3 poderes que regem o Brasil, a professora de Filosofia da EE PEI Prof Vicente Peixoto passou, como proposta de trabalho para o terceiro bimestre de 2022, o TEMA: Como organizar uma cidade;
- Pensando em melhorar a comunicação entre as pessoas e esclarecer o verdadeiro objetivo de governar uma cidade, os alunos da 1ª série C desta escola, desenvolveram um jogo onde o objetivo é que todos os habitantes da cidade cheguem juntos ao final.

A ELEIÇÃO

- O jogo é baseado na dinâmica do RPG, um jogo muito procurado na internet, porém, neste jogo há tabuleiro peças e a participação presencial dos integrantes;
- Os candidatos são apresentados e cada um tem um minuto para apresentar-se conforme suas propostas para o governo da cidade;
- Todas as pessoas que não se candidataram, ou que não ganharem as eleições, tornar-se-ão do povo e participarão dos debates, somente, se os governantes da cidade não conseguirem chegar a um consenso;
- Os candidatos tem direito a um debate sobre suas propostas de governo, com apenas uma replica por pergunta;
- Todo o processo é mediado por um/uma ombudsman/ombudswoman;
- O voto é aberto.

O TÉRMINO

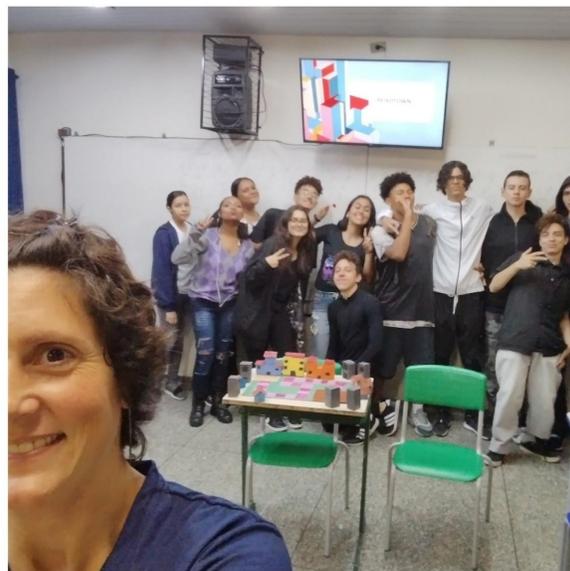
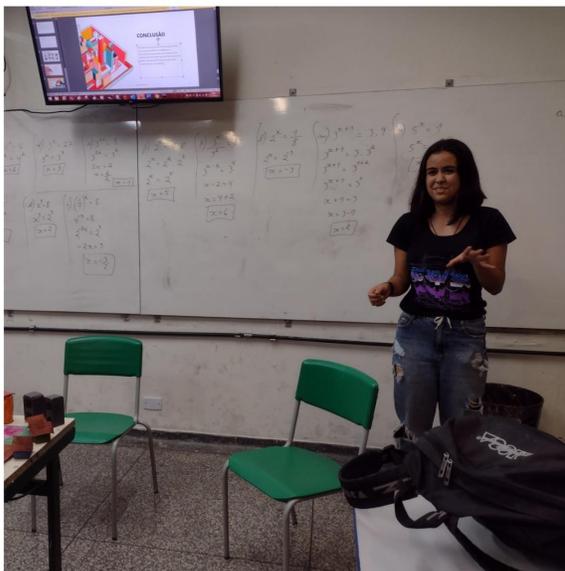
- ❖ Após quatro problemas solucionados, os mesmos candidatos podem continuar para o segundo mandato;
- ❖ Caso não consigam andar nenhuma casinha, nenhum dos governantes atuais pode se candidatar novamente,
- ❖ Se avançarem pelo menos uma casinha, podem se recandidatar;
- ❖ Com duas casinhas, podem refazer a propaganda eleitoral;
- ❖ Com três casinhas, podem participar do debate;

COMO JOGAR

- Depois de empossados, os governantes da cidade começam a receber os problemas sociais e colocam cada um deles em debate em vista de uma solução;
- Cada governante deve apresentar o seu ponto de vista antes da votação;
- Caso a votação entre os governantes não apresente uma solução, o povo pode apresentar suas argumentações;
- Após a argumentação de todos que se inscreverem, há uma votação com todos os habitantes da cidade presentes;
- O Povo pode reivindicar outro rumo para a votação e, até, entrar com o pedido de *impeachment*.

OBJETIVO

- Os desafios apresentados aos governantes são elaboradas pelo ombudsman/ombudswoman e versarão sobre qualquer assunto que envolva a cidade;
- Todos ganham o jogo caso consigam chegar à última casinha de forma amigável e cordial;
- Não existe ganhador se não chegarem todos juntos ao final.





Arquivo recebido em: 21/11/2022 21:10:50