

# DIVULGAÇÃO DE BOAS PRÁTICAS

**E. E. PROFESSOR JOSUE  
BENEDICTO MENDES**

Aprendendo a lógica de programação

Diretoria de Ensino - Região Osasco

14/01/2022

## **DIVULGAÇÃO DE BOAS PRÁTICAS**

**E. E. PROFESSOR JOSUE BENEDICTO MENDES**

**Diretor(a):** Edna Pastore

**Nome do Projeto/Ação/Evento:** Aprendendo a lógica de programação

**Objetivo do Projeto/Ação/Evento:** Proporcionar aos educandos a vivência da lógica da programação de computadores.

**Descrição do Projeto/Ação/Evento:** Inicialmente foi apresentado e discutido com os alunos o conceito de algoritmo, exemplos de como ele é aplicado no dia a dia e posteriormente como funciona nos computadores.

Na sequência os alunos dos 8º e 9º anos realizaram a atividade do caderno do aluno referente a este tema.

Para aprofundar, os alunos foram até o laboratório de informática, acessaram o site [code.org](http://code.org) e realizaram a vivência do jogo labirinto, devendo passar pelas 20 etapas de programação para receberem o diploma de conclusão.

**Data de realização:** 14/01/2022

**Público Alvo:** alunos dos 8ºs e 9ºs anos

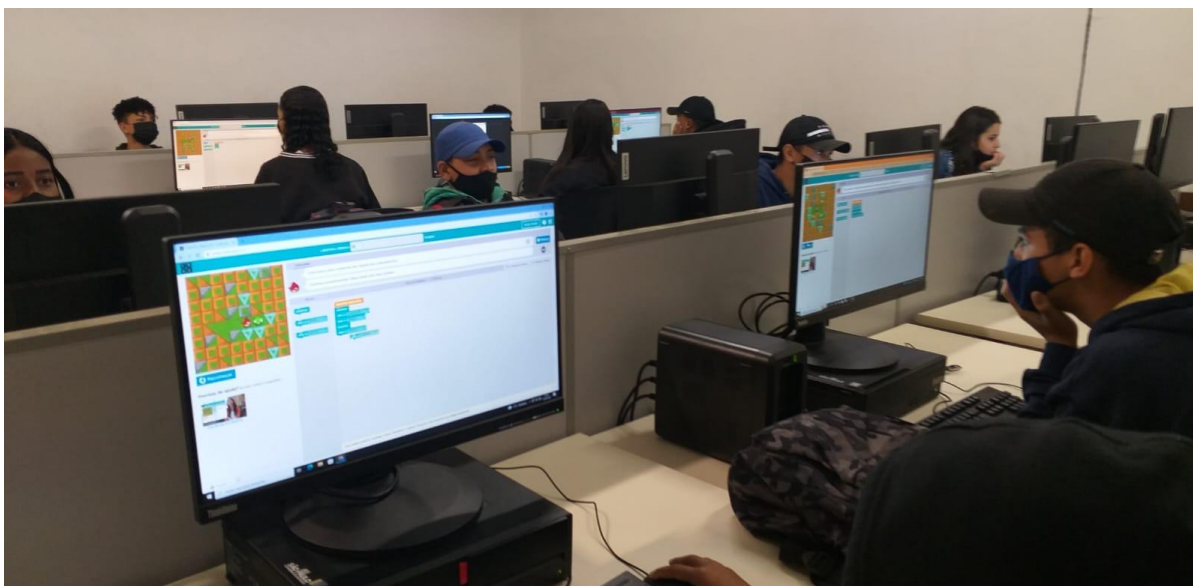
**Equipe Organizadora:** Professora

**Quantidades de Participantes:** 200

**Impacto nos Resultados Educacionais da Escola:** Maior participação na prática do componente curricular, envolvimento, aprendizagem e atendimento ao desejo dos alunos sobre o tema de programação de computadores.

**Parcerias Envolvidas:** não teve

## Fotos





Arquivo recebido em: 15/06/2022 10:11:40