



DIVULGAÇÃO DE BOAS PRÁTICAS

E. E. DIRETOR RICARDO
GENESIO DA SILVA

Circuito de Atividades - Primeira Guerra Mundial

Diretoria de Ensino - Região Osasco
09/05/2022

DIVULGAÇÃO DE BOAS PRÁTICAS

E. E. DIRETOR RICARDO GENESIO DA SILVA

Diretor(a): Rosamaria Ramos

Nome do Projeto/Ação/Evento: Circuito de Atividades - Primeira Guerra Mundial

Objetivo do Projeto/Ação/Evento: Habilidades Socioemocionais privilegiadas:

- * Autogestão - para a organização dos materiais de estudo e manejo de informações diversas;
- * Engajamento com os outros - entusiasmo para participar das atividades propostas ao longo da semana de estudos em História;
- * Resiliência Emocional - tolerância a frustração com o erro e processo de aprendizado contínuo com o grupo;
- * Abertura ao novo - a partir de práticas distintas propiciar ao educando ressignificar seu estudo e estimular o rendimento e interesse.

O Circuito de Atividades - Primeira Guerra Mundial, tem por finalidade averiguar os conhecimentos prévios dos alunos, construídos ao longo do segundo bimestre de 2022, nas aulas de História. O evento da Primeira

Guerra, marcou a humanidade e até hoje produz seus efeitos nas relações internacionais e geopolíticas. Ao estudar um evento histórico dessa magnitude é comum, verificar o desinteresse dos alunos ou a não apropriação daquelas informações como mecanismo de reflexão profunda a respeito dos horrores da guerra. Espera-se que a contento, tendo utilizado mecanismos de metodologia ativa, os alunos se sintam incluídos no processo de ensino aprendizagem e passem a valorizar as fontes históricas sobre as quais se debruçaram e por conseguinte valorizem a paz e o dialogo como mecanismos eficazes e universais.

Descrição do Projeto/Ação/Evento: O Circuito de Atividades - Primeira Guerra Mundial, aconteceu no período de 09 a 11 de maio de 2022. Tendo realizado com os alunos anteriormente produção de texto, leitura compartilhada, debate sobre os temas e dois questionários segmentados pelas três fases da Primeira Guerra Mundial, passou-se a tratar desse material anterior como fonte das ações propostas. O Circuito aconteceu em três etapas:

1ª Etapa - (09/05/2022) - Construção de Mapa Mental sobre a Primeira Guerra Mundial

A utilização de mapas mentais auxilia a memorização de conteúdos e análise crítica dos alunos. Ficou orientado, que embora esses primeiros sejam utilizados em História, poderiam ser feitos para todas as outras disciplinas.

2ª Etapa - (10/05/2022) - Batalha de Trincheira - Jogo de Perguntas e Respostas entre duas equipes, utilizando QR CODES para "minar" o campo.

O uso de diagramas, instrumentos, experiências vivenciais, músicas e técnicas que tornem lúdico e positivo o processo de aprendizagem e a memorização de conteúdos é um modo de estimular o foco e a reflexão em sala de aula. Um simples jogo de perguntas e respostas pode ganhar uma dimensão muito interessante. Nessa proposta os alunos em duas equipes como se representassem as forças da Tríplice Aliança e Tríplice Entente, batalham questão a questão, respondendo e indicando uma numeração ao próximo grupo. As numerações são precedidas de uma codificação do tipo QR CODE (uma versão bidimensional do código de barras, composto de padrões de pixels em preto e branco), que esconde que tipo de pergunta aguarda o grupo. Além de perguntas,

existem ações para concretizar, como propor um Tik Tok com Coreografia que explique como é estar numa trincheira ou a tarefa de encontrar uma pessoa e ensinar um conteúdo de Primeira Guerra Mundial.

3ª Etapa - (11/05/2022) - Quiz Game Online

Os alunos individualmente competiram numa sessão online de Quiz Game Show, utilizando seus aparelhos celulares. Foi construído na plataforma Quizizz a sessão de perguntas e criado o ambiente de sala; o professor compartilhou sua internet móvel e os alunos aderiram a sala para batalhar quem afinal saberia mais a respeito do tema Primeira Guerra Mundial.

A terceira etapa concluiu o Circuito, restando para a semana seguinte o processo de avaliação mensal institucional e autoavaliação. Pela sensação do ambiente escolar nas duas salas participantes, os objetivos de aprendizagem foram atingidos.

Data de realização: 09/05/2022

Público Alvo: Alunos das turmas do Nono Ano - B, C.

Equipe Organizadora: Professor Daniel de Sousa Silva

Quantidades de Participantes: 80

Impacto nos Resultados Educacionais da Escola:
Melhora na autogestão; foco nas atividades de base como construção de textos curtos e questionários para fixação; melhora nas relações entre os colegas de sala;

Parcerias Envolvidas:

Fotos



09 de abril de 2022



09 de abril de 2022

Mapas Mentais



09 de abril de 2022



09 de abril de 2022



10 de abril de 2022



10 de abril de 2022

Enigma QR Code



10 de abril de 2022



10 de abril de 2022



11 de abril de 2022



11 de abril de 2022



11 de abril de 2022



11 de abril de 2022

Arquivo recebido em: 12/05/2022 11:09:59