

**Formação:** Educação STEAM

**Formato:** propostas online síncronas e atividades assíncronas

### **Cronograma de encontros síncronos com cursistas via YouTube**

<b>Data</b>	<b>Horário</b>	<b>Tema do encontro</b>
07/04	9h às 11h	1. O que é STEAM e como ele ocorre na prática? Oficina de STEAM articulada com conceitos fundamentais.
05/05	14h às 16h	2. Projetos STEAM Elementos de um projeto: Ancoragem, questão norteadora, produto final.
19/05	9h às 11h	3. Projetos STEAM Recursos digitais, retomada e sistematização da primeira etapa
09/06	14h às 16h	4. Avaliação em projetos STEAM Documentação pedagógica, rubricas e portfólios
23/06	9h às 11h	5. Avaliação em projetos STEAM Papel da engenharia no STEAM, retomada e sistematização da segunda etapa.
11/08	14h às 16h	6. Planejamento de projetos Impacto dos projetos STEAM
25/08	9h às 11h	7. Planejamento de projetos Retomada e sistematização da terceira etapa com a análise de casos para divulgação na rede.
15/09	14h às 16h	8. Finalização da formação e sistematização sobre projetos STEAM