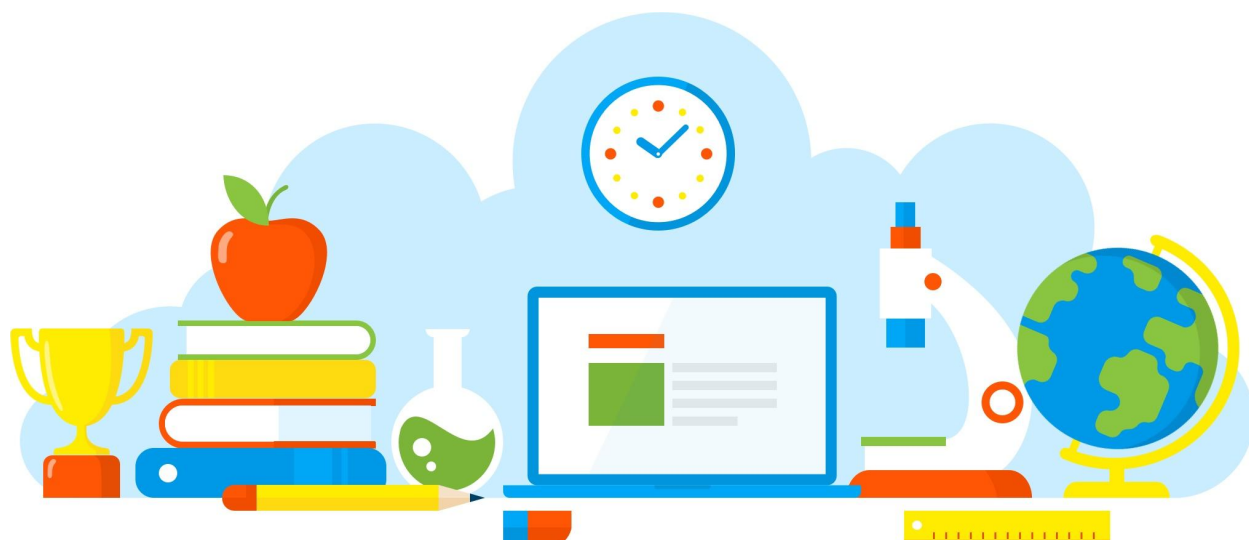




DIVULGAÇÃO DE BOAS PRÁTICAS

ATIVIDADE FÍSICA ATRAVÉS DE JOGOS ELETRÔNICOS

Diretoria de Ensino - Região Osasco
27/07/2021

DIVULGAÇÃO DE BOAS PRÁTICAS

Diretor(a): Edna Pastore

Nome do Projeto/Ação/Evento: ATIVIDADE FÍSICA
ATRAVÉS DE JOGOS ELETRÔNICOS

Objetivo do Projeto/Ação/Evento: HABILIDADE
SOCIOEMOCIONAL:

Autoconfiança e iniciativa social

Descrição do Projeto/Ação/Evento: AULAS OCORRIDAS
NOS DIAS 31 MAIO ATÉ JULHO DE 2021

1- Levantamento do conhecimento adquirido nas aulas anteriores e reforço dos conceitos sobre as semelhanças, diferenças e importância das brincadeiras/jogos populares dos Jogos pré-desportivos e Esportes

2- Introdução conceitual sobre os jogos eletrônicos: história e evolução, através do vídeo: veja a evolução dos jogos disponível no link: <https://youtu.be/oSalCF9CaDU> fornecido no chat do CMSP.

3- Auxílio na resolução das questões fornecidas no final do formulário e divulgação e fornecimento do link da complementação conceitual e atividades sobre a introdução dos jogos eletrônicos. Envio no chat o link do formulário do google para avaliação, sintetização e fixação dos conteúdos da aula sobre: conceito, diferenças e semelhanças e importância de: brincadeiras/jogos populares, Jogos pré-desportivos e Esporte: <https://forms.gle/RSkr5TrS3dSQBtHp6>

4- No auditório realizaremos a aula prática sobre os jogos eletrônicos: No primeiro momento recapitularemos os conceitos sobre os jogos eletrônicos: história, evolução, malefícios, benefícios, classificação com CID 11, utilização para perda calórica, manutenção e desenvolvimento da aptidão física.

5- Vivência prática de jogos de aventura e danças mas os alunos terão que no final realizar a análise dos efeitos desta prática no seu organismo definindo quais habilidades foram solicitadas ou são necessárias para execução eficiente dos movimentos solicitados.

Sequência Didática

Levantamento do conhecimento adquirido nas aulas anteriores e reforço dos conceitos sobre as

semelhanças, diferenças e importância das brincadeiras/jogos populares dos Jogos pré-desportivos e Esportes

Introdução conceitual sobre os jogos eletrônicos: história e evolução, através do vídeo: veja a evolução dos jogos disponível no link: <https://youtu.be/oSalCF9CaDU> fornecido no chat do CMSP.

Auxílio na resolução das questões fornecidas no final do formulário e divulgação e fornecimento do link da complementação conceitual e atividades sobre a introdução dos jogos eletrônicos. Envio no chat o link do formulário do google para avaliação, sintetização e fixação dos conteúdos da aula sobre: conceito, diferenças e semelhanças e importância de: brincadeiras/jogos populares, Jogos pré-desportivos e Esporte: <https://forms.gle/RSkr5TrS3dSQBtHp6>

1- No auditório realizaremos a aula prática sobre os jogos eletrônicos: No primeiro momento recapitularemos os conceitos sobre os jogos eletrônicos: história, evolução, malefícios, benefícios, classificação com CID 11, utilização para perda calórica, manutenção e desenvolvimento da aptidão física.

2- Vivência prática de jogos de aventura e danças onde os educandos terão que no final realizar a análise dos efeitos desta prática no seu organismo definindo quais habilidades foram solicitadas ou são necessárias para execução eficiente dos movimentos solicitados.

Data de realização: 27/07/2021

Público Alvo: Alunos do sexto ano e comunidade escolar

Equipe Organizadora: Prof. Paulo Henrique

Quantidades de Participantes: 30

Impacto nos Resultados Educacionais da Escola: Melhoria na participação e protagonismo estudantil; entendimento de questões abstratas com maior facilidade; melhora na organização pessoal dos alunos

Parcerias Envolvidas:

Fotos



Arquivo recebido em: 11/08/2021 15:55:45