

DIVULGAÇÃO DE BOAS PRÁTICAS

Sábado letivo com jogos interativos on-line de Ciências da Natureza e Matemática.

Diretoria de Ensino - Região Osasco 12/06/2021

DIVULGAÇÃO DE BOAS PRÁTICAS

Diretor(a): Angélica Martins dos Santos Sorato.

Nome do Projeto/Ação/Evento: Sábado letivo com jogos interativos on-line de Ciências da Natureza e Matemática.

Objetivo do Projeto/Ação/Evento: Estimular a aprendizagem através da interação, da percepção espacial, da atenção, da concentração, da criatividade, da boa reação a situações desafiadoras, da superação de fases e obstáculos e do processo de socialização.

Descrição do Projeto/Ação/Evento: A utilização de jogos digitais como ferramenta no processo de ensino aprendizagem tem se mostrado bastante eficaz e uma maneira divertida de aprender. A equipe de Ciências da Natureza e Matemática planejou e desenvolveu uma ação educativa demonstrando que os elementos da gamificação aplicados em atividades de aprendizagem podem proporcionar o aumento do engajamento e da motivação em atividades educacionais.

Data de realização: 12/06/2021

Público Alvo: Alunos do Ensino Fundamental Anos Finais e Ensino Médio.

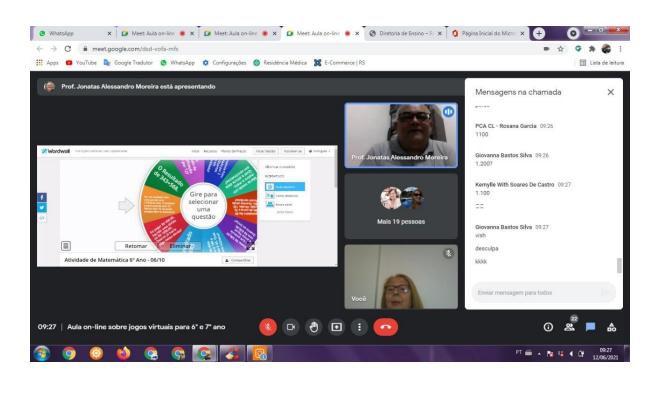
Equipe Organizadora: Equipe de Ciências da Natureza e Matemática.

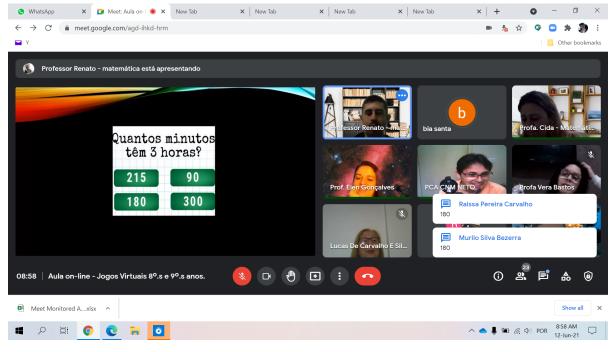
Quantidades de Participantes: 62

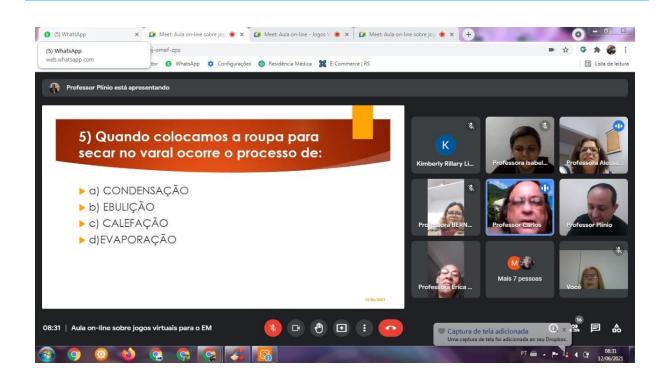
Impacto nos Resultados Educacionais da Escola: Alto. Essa ação pedagógica favoreceu a participação ativa dos alunos, proporcionando motivação, engajamento e a possibilidade de testar, vivenciar, experimentar, ou seja, aprender fazendo.

Parcerias Envolvidas: Equipe gestora, professores das áreas de Linguagens, Códigos e suas Tecnologias, Ciências Humanas e Sociais Aplicadas e funcionários da escola.

Fotos







Arquivo recebido em: 06/07/2021 20:40:12