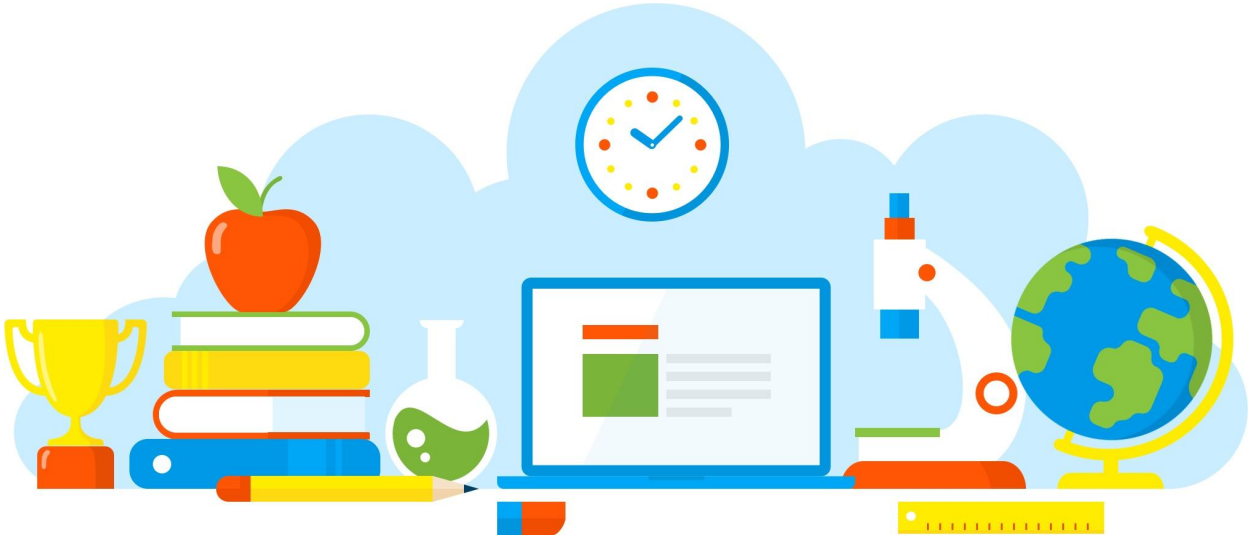


DIVULGAÇÃO DE BOAS PRÁTICAS

Jogos On-line de Ciências Humanas

Diretoria de Ensino - Região Osasco
03/07/2021

Rua Geraldo Moran, 271 – Jd. Umuarama – Osasco-SP – CEP: 06030-060
Tel.: 2284-8100 - e-mail deosc@educacao.sp.gov.br

DIVULGAÇÃO DE BOAS PRÁTICAS

Diretor(a): Angélica Martins dos Santos Sorato

Nome do Projeto/Ação/Evento: Jogos On-line de Ciências Humanas

Objetivo do Projeto/Ação/Evento: Promover ação educativa gamificada com o intuito de atingir os seguintes objetivos: 1) maior interação social, 2) maior participação dos alunos nas atividades escolares, 3) tornar a educação mais dinâmica e interessante, 4) desenvolver criatividade, autonomia e colaboração, 5) permitir mais diálogo, 6) tornar os alunos mais engajados e motivados, 7) estímulo o protagonismo na resolução de problemas, 8) tornar o aprendizado mais lúdico, 9) melhora dos resultados e do desempenho nas atividades escolares e, por fim, 10) desenvolver competências socioemocionais.

Descrição do Projeto/Ação/Evento: Levando em conta a necessidade de melhorar resultados e desempenho das atividades escolares normais, estimular o entrosamento, a motivação e o engajamento entre professores e alunos, e entre os alunos entre si, a

equipe de Ciências Humanas desenvolveu uma ação educativa baseada nas técnicas de gamificação do processo de ensino/aprendizagem. Do dia 28/06/21 ao dia 02/07/21 concebemos a organização do evento, a divulgação ampla nas redes de comunicação com os alunos e comunidade escolar e, também, desenvolvemos os jogos interativos. Finalmente, conforme previsto, no dia 03-07, das 8h00 às 10h00, por meio de diversas salas virtuais divididas em 6° e 7° anos do EFII, 8° e 9° anos do EFII e 1ª, 2ª e 3ª séries do EM, reuniram-se professores, diretores, funcionários e alunos, onde os últimos foram organizados em equipes opostas para competirem entre si jogos on-line criados pelos professores da área de Ciências Humanas. Os jogos on-line tiveram três modalidades: 1) jogo do milhão, 2) quiz interativo no site Wordwall e 3) passa ou repassa.

Data de realização: 03/07/2021

Público Alvo: Alunos

Equipe Organizadora: Professores da área de Ciências Humanas

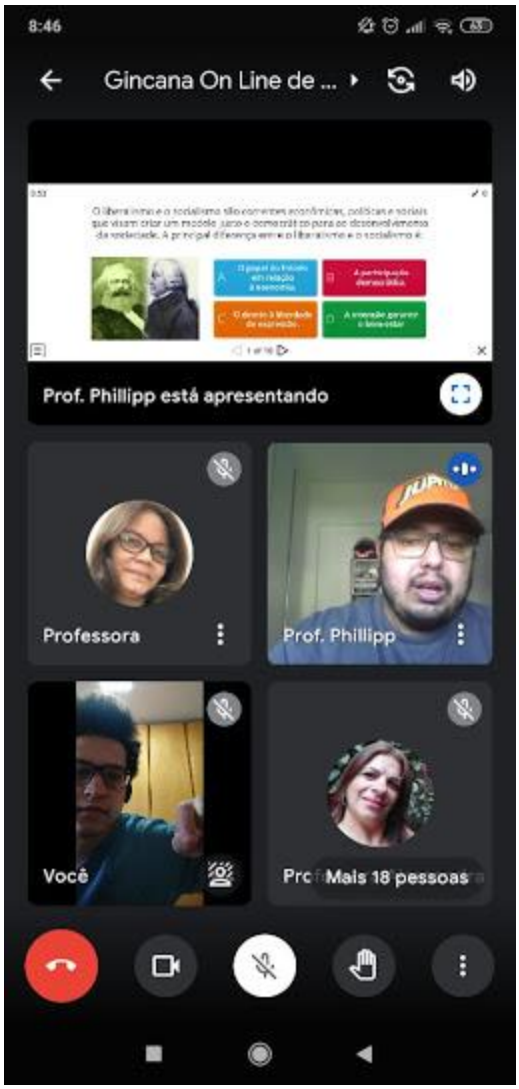
Quantidades de Participantes: 60

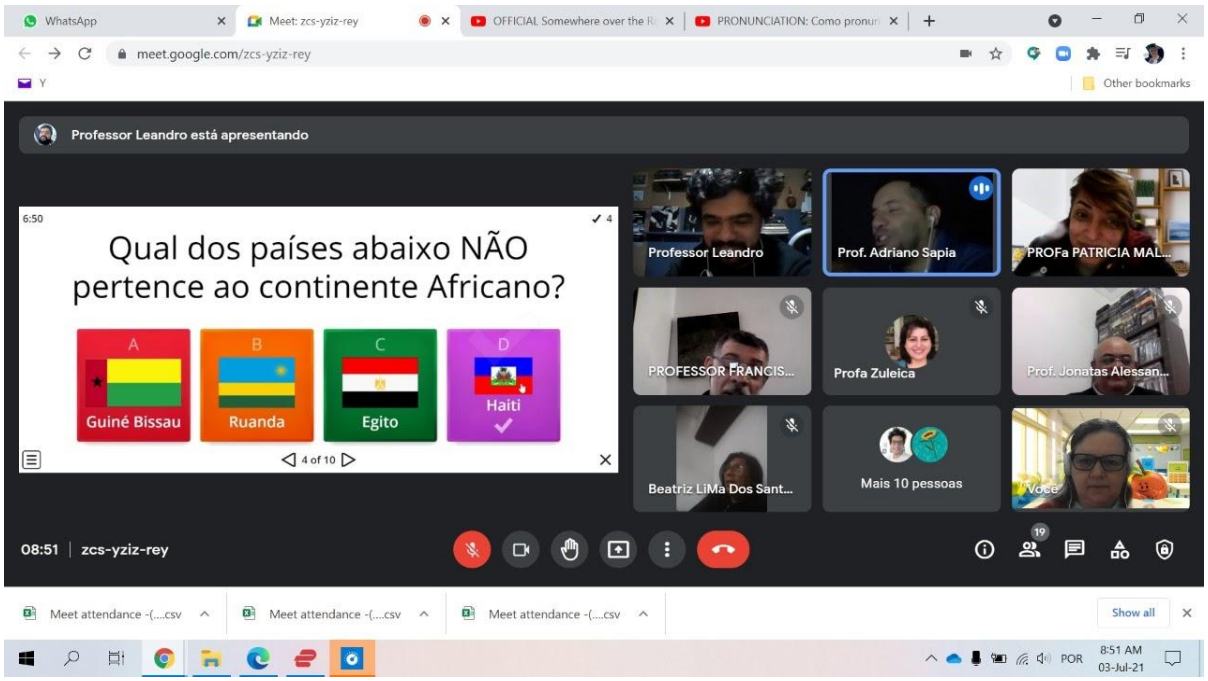
Impacto nos Resultados Educacionais da Escola: - Maior interação social e maior participação dos alunos em sala.
- Aulas mais dinâmicas.
- Desenvolvimento da criatividade, autonomia e colaboração.
- Promoção do diálogo.
- Alunos mais engajados, curiosos e motivados.
- Maior absorção e retenção do conteúdo.
- Estimulo ao protagonismo e na resolução de problemas.
- Aprendizado ocorre de forma lúdica.
- Melhora de resultados e desempenho.
- Desenvolvimento de competências socioemocionais.

Parcerias Envolvidas: Equipe gestora e professores das áreas de Códigos e Linguagens e de Ciências da Natureza e Matemática.

Fotos

Prof. Phillipp Oliveira Santos está apresentando
Na Guerra Fria houve uma divisão do mundo sob a influência de duas potências:
1 Alemanha e Japão
2 EUA e CHINA
3 URSS e CHINA
4 URSS e EUA
Ajuda ao Professor ou Professora
Prof. Phillipp Oli...
Professora Jane...
Professora Isab...
Professora Aless...
PCA CH TIAGO ...
Prof. Patrícia Sal...
Mais 14 pessoas
Você
08:29 | Gincana On Line de Humanas E.M.


8:46
Gincana On Line de ...
Prof. Phillipp está apresentando
Professora
Prof. Phillipp
Você
Mais 18 pessoas



Arquivo recebido em: 05/07/2021 10:20:31