



DIVULGAÇÃO DE BOAS PRÁTICAS

“Gamificação com Matrizes”.

Diretoria de Ensino - Região Osasco
24/05/2021

DIVULGAÇÃO DE BOAS PRÁTICAS

Diretor(a): Izabel de Azevedo

Nome do Projeto/Ação/Evento: “Gamificação com Matrizes”.

Objetivo do Projeto/Ação/Evento: Avaliar se o conceito e as definições dos tipos de matrizes foram compreendidos pelos alunos de forma clara e objetiva. Desenvolvendo atividades lúdica que trabalhem conceitos matemáticos de forma contextualizadas com o cotidiano do aluno. Resolvendo situações problemas que foram estudadas e aplicando conceitos analisando nos diferentes contextos vivenciados pelos alunos (Ações do MMR).

Descrição do Projeto/Ação/Evento: Após as aulas iniciais de matrizes apresentadas por nós através das aulas no CMSP, aplicamos aos alunos um quiz com questões sobre o conceito, os tipos de matrizes e suas propriedades, a fim de verificar a compreensão do conteúdo abordado, assim interagimos com os alunos através do chat do CMSP e presencialmente, pois as

questões corretas geravam uma pontuação e um ranking.

Data de realização: 24/05/2021

Público Alvo: Alunos das 2ª séries do Ensino Médio.

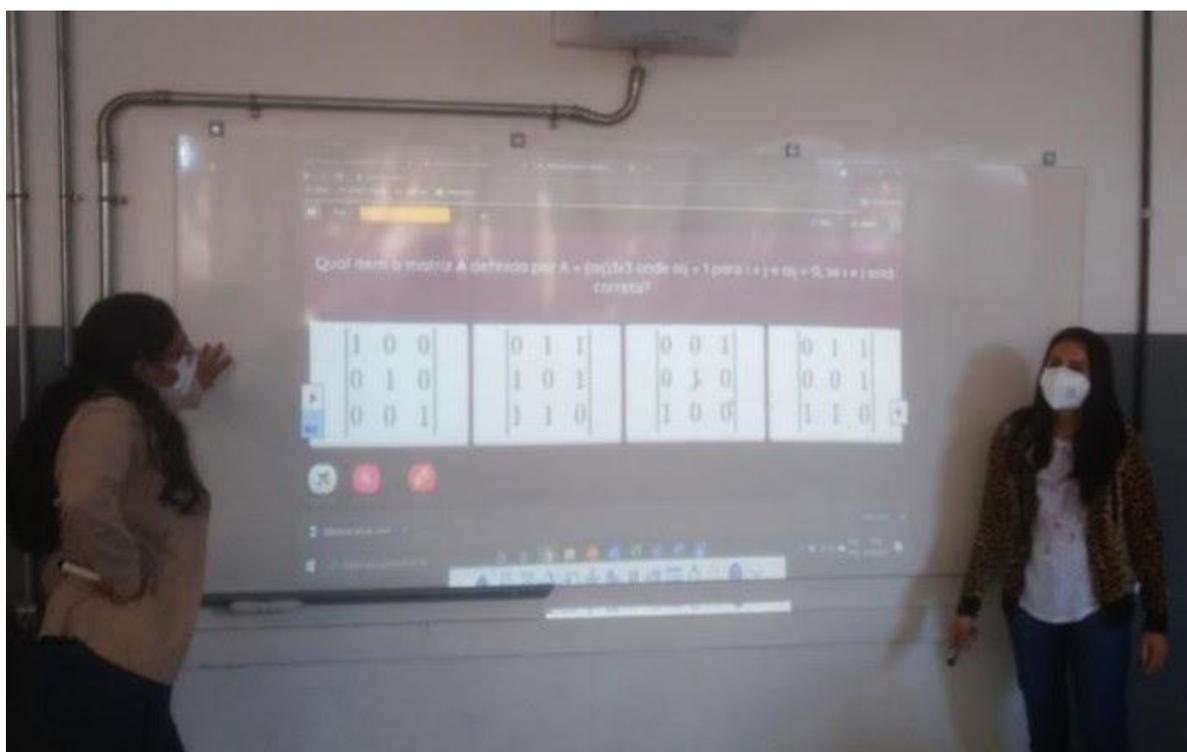
Equipe Organizadora: Camila Tognini de Oliveira e Kelly Cristina Fernandes de Lima - Professoras de Matemática das 2ª séries.

Quantidades de Participantes: 60

Impacto nos Resultados Educacionais da Escola: Identificar a compreensão à cerca de matrizes (conceitos, tipos, propriedades e operações), pois as perguntas abordavam todo o conceito trabalhado em aula, através dos slides, resolução de exercícios, interpretação de textos e cálculos de operações. Pois na sequência iremos trabalhar com determinantes e a noção básica será a compreensão de matrizes.

Parcerias Envolvidas: Google Classroom –
Disponibilização do Quiz aos alunos

Fotos



The image is a screenshot of a Zoom meeting. The top portion shows a shared screen with a math problem. The problem asks for the result of the addition of two matrices: $\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 2 & -1 \\ 4 & 8 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 4 & 3 \\ 0 & 5 \\ 9 & -7 \end{bmatrix}$. Below the problem are four colored buttons with the following values:

5 3 2 4 13 1	5 3 2 4 4 1	5 3 0 6 13 16	0 3 2 4 9 1
--------------------	-------------------	---------------------	-------------------

Two video feeds are visible. The top-right feed shows a woman with long dark hair wearing a leopard-print face mask. The bottom-left feed shows a woman with glasses and white earbuds. In the background of the bottom-left feed, there is a colorful graphic of a globe with buildings and a sun.

Arquivo recebido em: 15/06/2021 12:15:19