



Rede nº 260/21

Data: 11/05/2021

Assunto: **DIVULGAÇÃO JORNADA X – OPERAÇÃO ANTIVÍRUS 2**

Senhores Diretores;

Informamos que as inscrições para a **Jornada X - Operação Antivírus 2** estão abertas para rede estadual de ensino. Em **março de 2021**, a Secretaria de Educação do Estado de São Paulo (SEDUC-SP) iniciou uma parceria com a Livelab, laboratório de inovação social que desenvolve e aplica estratégias de jogos colaborativos para a transformação positiva.

A Jornada X - Operação Antivírus 2 é uma metodologia ativa de empoderamento e engajamento social que busca criar um espaço de aprendizagem voltado para realizar o novo, colocar a mão na massa e, ao mesmo tempo, desenvolver as competências e habilidades previstas no Currículo Paulista.

A gincana tem como objetivo mobilizar os estudantes a criar e aplicar soluções para diferentes situações relacionadas à pandemia, tais como: ajudar grupos de risco, combater *fake news*, pensar em soluções para a economia de pequenos negócios, combater a falta d'água e fortalecer a saúde emocional da população. Existe, ainda, a possibilidade de os estudantes escolherem outro tema que seja relacionado a um problema na sua escola ou no seu bairro.

Com o apoio do componente Projeto de Vida, via Centro de Mídias da Educação de São Paulo (CMSP), em abril, os estudantes do 8º ano do Ensino Fundamental Anos Finais (EFAF) tiveram a oportunidade de conhecer um pouco mais do jogo e as estratégias para contribuir com a transformação do seu entorno **sem sair de casa**.



Contudo, vale lembrar que o jogo contempla competências e habilidades de todas as áreas de conhecimento do Currículo Paulista e tem como público-alvo crianças e jovens de 13 a 25 anos, contemplando estudantes do EFAF e Ensino Médio. Além disso, os professores, pais e responsáveis também podem participar, atuando como Game Master ou Aliados dos jogadores.

Até o momento, a Jornada X - Operação Antivírus 2 conta com a inscrição de 709 agentes (estudantes jogadores), 27 Game Masters (professores que apoiam os estudantes), de 33 escolas distribuídas no estado de São Paulo. Destacamos que a participação no jogo é por adesão.

Para conhecer mais sobre o jogo e apresentar aos estudantes da rede estadual, indicamos o site oficial da Jornada X. [Portal Jornada X - Acesse nossos jogos e transforme o mundo!](#)

Além disso, os organizadores criaram um grupo no Facebook exclusivo para **Game Masters da SEDUC-SP** para dialogar sobre o jogo e experiências, disponível no link. [GAME MASTER - GRUPO EXCLUSIVO - JORNADA X | Facebook](#)

Atenciosamente,

Prof.^a Rosana Guerriero Andrade
Dirigente Regional de Ensino
Diretoria de Ensino - Região Norte 2