



**GOVERNO DO ESTADO DE SÃO PAULO**  
**SECRETARIA DE ESTADO DA EDUCAÇÃO**  
**DIRETORIA DE ENSINO DA REGIÃO DE OSASCO**

**Circular nº 111/2021 – NPE**

Osasco, 10 de Maio de 2021.

Senhores (as) Gestores (as),  
Professores (as) de Eletivas e Tecnologia  
Coordenadores (as)

**Assunto: Divulgação Jornada X – Operação Antivírus 2**

Conforme Boletim Semanal COPED nº 12 informamos às 91 Diretorias Regionais de Ensino que as inscrições para a Jornada X - Operação Antivírus 2 estão abertas para rede estadual de ensino. Em março de 2021, a Secretaria de Educação do Estado de São Paulo (SEDUC-SP) iniciou uma parceria com a Livelab, laboratório de inovação social que desenvolve e aplica estratégias de jogos colaborativos para a transformação positiva.

A Jornada X - Operação Antivírus 2 é uma metodologia ativa de empoderamento e engajamento social que busca criar um espaço de aprendizagem voltado para realizar o novo, colocar a mão na massa e, ao mesmo tempo, desenvolver as competências e habilidades previstas no Currículo Paulista.

A gincana tem como objetivo mobilizar os estudantes a criar e aplicar soluções para diferentes situações relacionadas à pandemia, tais como: ajudar grupos de risco, combater fake news, pensar em soluções para a economia de pequenos negócios, combater a falta d'água e fortalecer a saúde emocional da população. Existe, ainda, a possibilidade de os estudantes escolherem outro tema que seja relacionado a um problema na sua escola ou no seu bairro. Com o apoio do componente Projeto de Vida, via Centro de Mídias da Educação de São Paulo (CMSP), em abril, os estudantes do 8º ano do Ensino Fundamental Anos Finais (EFAF) tiveram a oportunidade de conhecer um pouco mais do jogo e as estratégias para contribuir com a transformação do seu entorno **sem sair de casa**. Contudo, vale lembrar que o jogo contempla competências e habilidades de todas as áreas de conhecimento do Currículo Paulista e tem como público-alvo crianças e jovens de 13 a 25 anos, contemplando estudantes do EFAF e Ensino Médio. Além disso, os professores, pais e responsáveis também podem participar, atuando como Game Master ou Aliados dos jogadores.

Até o momento, a Jornada X - Operação Antivírus 2 conta com a inscrição de 709 agentes (estudantes jogadores), 27 Game Masters (professores que apoiam os estudantes), de 33 escolas distribuídas no estado de São Paulo. Destacamos que a participação no jogo é por adesão.

Para conhecer mais sobre o jogo e apresentar aos estudantes da rede estadual, indicamos o [site](#) oficial da Jornada X.

Além disso, os organizadores criaram um grupo no Facebook exclusivo para Game Masters da SEDUCSP para dialogar sobre o jogo e experiências, disponível no [link](#).



**GOVERNO DO ESTADO DE SÃO PAULO  
SECRETARIA DE ESTADO DA EDUCAÇÃO  
DIRETORIA DE ENSINO DA REGIÃO DE OSASCO**

Para outros esclarecimentos, recomendamos que entrem em contato com a equipe Livelab por meio do e-mail [contato@jornadax.com.br](mailto:contato@jornadax.com.br), telefone 11-94207-4109 e Instagram @jornadax . Contamos com o apoio das 91 Diretorias de Ensino na divulgação das informações para as unidades escolares das suas respectivas regiões.

Para as escolas que se interessaram no assunto o Núcleo Pedagógico solicita o preenchimento do formulário abaixo para que possamos fazer uma orientação com mais informações sobre o assunto. ([Link do Formulário](#))

**Atenciosamente,**

**Ilderlon Freire**  
**RG 41.302.434**  
**Diretor do Núcleo Pedagógico (em exercício)**

**De acordo,**

**William Ruotti**  
**RG 27.266.156-9**  
**Dirigente Regional de Ensino**