



GOVERNO DO ESTADO DE SÃO PAULO  
SECRETARIA DE ESTADO DA EDUCAÇÃO  
DIRETORIA DE ENSINO - REGIÃO DE CAPIVARI

## COMUNICADO

Solicitado por: NPE

Autorizado: Dirigente Regional de Ensino

Transmitido: NIT

Comunicado: 560/2020

Data: 14/12/2020

Assunto: Trilha formativa Inovação Gestores e Professores – janeiro 2021 CIEBP

Prezados Gestores

Pedimos a gentileza de ampla divulgação à rede Estadual da trilha formativa de Inovação a ser ofertada durante todo o mês de janeiro aos Professores e Gestores da rede estadual de maneira optativa.

A trilha de Inovação será ofertada pelo Centro de Inovação da Educação Básica de São Paulo (CIEBP) em todo o mês de janeiro e é dedicada a Gestores e Professores da Rede Estadual de Ensino do Estado de São Paulo, de maneira opcional, e por agendamento prévio, que já pode ser realizado durante os dias úteis do mês de janeiro/2021 (exceto sábados, domingos e feriados) por meio do e-mail [centrodeinovacao@educacao.sp.gov.br](mailto:centrodeinovacao@educacao.sp.gov.br) e **WhatsApp 11 97544-5056**, informando o dia em que deseja participar e o horário (manhã e tarde).

A trilha é optativa ao público-alvo e será realizada na modalidade presencial, por permitir experimentações, mas respeitando o distanciamento social e o protocolo de saúde.

A trilha terá um atestado de certificação. Esta é uma possibilidade de vivenciar diferentes formas de inovar em sala de aula por meio das metodologias ativas e também de vivenciar os



Endereço: Rua Regente Feijó, 773 - Centro - Capivari/SP  
Telefone: (19) 3491-9200  
E-mail: [decap@educacao.sp.gov.br](mailto:decap@educacao.sp.gov.br)

eixos da cultura digital e do pensamento computacional utilizando diversas maneiras de inovar na educação.

- Duração da trilha: 3 horas
- Número de pessoas por trilha: 60 pessoas, total por dia 120 pessoas
- Total de vagas: 2400 pessoas
- Horário disponível: 9h às 12h e/ou 14h às 17h (segunda a sexta-feira)

## **Eixo: Cultura Digital e Pensamento Computacional**

**Acolhimento:** Conhecendo as Metodologias Ativas e a importância ao processo Educacional. A trilha será ofertada na modalidade de ensino híbrido, através das estações por rotações.

### **1. Hub – Idealizando um projeto**

Atividade: Como dar um início a um projeto, design thinking.

### **2. Programação desplugada e plugada**

Atividade: Conhecer sobre programação desplugada e programação na prática conhecendo o *scratch* e a *microbit* para realizar um farol.

### **3. Cultura maker**

Atividade: a Cultura maker permite um mundo de possibilidades ao trabalhar com resoluções de problemas e muitas ferramentas, nesta atividade, vamos colocar a mão e construir uma aldeia sustentável utilizando materiais recicláveis e componentes eletrônicos, tecendo reflexões.

### **4. Cultura Digital**

Atividade: Que tal conhecer mais sobre a cultura digital, explorar a gamificação, narrativas digitais, colocando a educação midiática em ação. Daqui você poderá ter a ideia de fazer muitas ações com os estudantes.

### **5. Programando com o Minecraft**

Atividade: A programação está relacionada a ações do nosso cotidiano, que tal conhecer sobre o minecraft e compreender como esse aprendizado pode chegar na robótica.



Endereço: Rua Regente Feijó, 773 - Centro - Capivari/SP  
Telefone: (19) 3491-9200  
E-mail: decap@educacao.sp.gov.br

## 6. Fabricação digital

Atividade: Novos tempos trazem novas oportunidades de aprendizado e que tal colocar a mão na massa depois de ter passado por todas essas aprendizagens e conhecer sobre modelagem 3d, prototipação e fabricação digital com o tinkercard.

Responsável:  
Selma Alconche de Oliveira  
PCNP responsável pelo NPE

De acordo:  
Vanderlei dos Santos Silva  
Dirigente Regional de Ensino



Endereço: Rua Regente Feijó, 773 - Centro - Capivari/SP  
Telefone: (19) 3491-9200  
E-mail: [decap@educacao.sp.gov.br](mailto:decap@educacao.sp.gov.br)