



Rede: 579/20

Data: 20/10/2020

Assunto: "**MOVIMENTO INOVA 2020**"

Senhores Diretores,

Retransmitimos na íntegra o Comunicado Externo referente **Movimento Inova**, para escolas regulares com o Programa Inova Educação e Escolas do Programa de Ensino Integral.

Nos dias 22/10 e 23/10 teremos o Movimento Inova 2020, que contará com uma programação referente a tecnologia e inovação, projeto de vida e Eletivas que é para todos os públicos, Professores, Estudantes do 6º ao 3º Ensino Médio, Gestores e públicos das Diretorias de Ensino. Uma oportunidade de valorizar e reconhecer boas práticas da nossa rede em um ambiente que podemos aprender uns com os outros. É necessário orientar as escolas para participarem deste momento em que o estudante e o professor serão os protagonistas. E em especial as escolas com atividades presenciais, para que se organizem para participar da programação do Movimento Inova junto dos professores e estudantes, prevendo a organização dos espaços e também os materiais que estão sendo solicitados para realização das atividades propostas (a maioria recicláveis e de fácil acesso, lembrando que os mesmos também podem ser substituídos). Todos poderão escolher dentro da programação de qual atividade querem participar. A programação conta oficinas de cultura maker, habilidades socioemocionais, robótica, programação, STEM, minecraft, como ser um Youtuber, Cultura Digital e também com mesas de conversa sobre projeto de vida, com grandes nomes da Educação, além de ver nossos estudantes e professores brilharem na apresentações dos seus projetos juntos as categorias da FeCCESP (Feira de Ciências), Mostra interativa de Robótica e Computação Criativa e o Hackathon em que os estudantes vão propor soluções aos problemas educacionais.

Contaremos também com um momento dedicado aos nossos professores, gestores e equipes de apoio com temas relacionados a Inovação, Metodologias Ativas,

entre outros, com grandes nomes como a Professora Claudia Costin, Carla Arena entre outros. Segue abaixo a programação dos dois dias para que sejam disponibilizadas a todos e juntamente com os materiais que serão necessários para que possamos continuar inovando juntos. Posteriormente estaremos encaminhando as informações referente a Premiação para os estudantes e Professores participantes de cada categoria.



Horário		Instituição	Tema	Tipo
7h	7h45	SEDUC	Abertura do evento Movimento Inova 2020	Palestra
7h45	8h30	SEDUC	FeCEESP - Desafios Matemáticos	Bate-papo
8h30	9h15	Instituto Palavra Aberta	Desinformação e educação midiática	Palestra e Oficina
9h15	10h	Telefônica	Não dá para ninguém ficar de fora! A importância da Cultura Digital e do Pensamento Computacional no mundo do trabalho	Palestra Internacional a Distância
10h	10h45	Telefônica	Planejando meus estudos com o pensamento Computacional	Oficina
10h45	11h30	PMSP	Como montar uma agência de notícias	Oficina
11h30	12h15	Qualcomm e Grupo +Unidos	Projeto de Vida: Mercado de Trabalho e Tendências de tecnologia	Palestra
12h15	13h	Faz Educação/Apple	Planejamento Mão na Massa	Oficina
13h	14		Almoço	
14h	15h30	RBAC (Núcleo São Paulo) e Gamificação Criativa	Gamificação e Aprendizagem Criativa	Palestra e Oficina
15h30	16h15	Telefônica	Quando a robótica conversa com a Física a gente se diverte	Oficina
16h15	17h	SEDUC	Apresentação dos estudantes Mostra de Robótica e Computação Criativa	Pitch
17h	17h45	Instituto Ayrton Senna	Minha superação através da força transformadora da educação e do propósito de vida	Palestra
17h45	19h15	Triade Educacional	Projetos STEAM	Oficina
19h15	20h00	SEDUC	Como ser um youtuber	Oficina



MOVIMENTO INOVA

23/10

Programação • Sexta-feira

Horário		Instituição	Tema	Tipo
07h	7h45	Telefônica	Pensamento Computacional - Combinado um rolê	Oficina
7h45	08h30	Boeing Brasil Servicos Tecnicos Aeronauticos Ltda.	Mulheres no STEM	Palestra
08h30	9h15	SEDUC	FeCEESP. pré-iniciação científica em Ciências da Natureza	Bate-papo
9h15	10h	Telefônica	Projeto de Vida - as competências digitais no Mundo do Trabalho	Palestra
10h	10h45	SEDUC	Mostra de Robótica e Computação Criativa	Pitch
10h45	11h30	Instituto Ayrton Senna	Desafio Isso ou Aquilo: De olho no meu desenvolvimento socioemocional	Oficina
11h30	12h15	SEDUC	FeCEESP. pré-iniciação científica em Ciências Humanas e Sociais Aplicadas	Bate-papo
12h15	14h		Almoço	
14h	15h30	Microsoft	Bora estudar com Minecraft?	Palestra e Oficina
15h30	17h	Instituto Educadigital/ Unesco	Cidadania Digital Design Meeting	Oficina
17h	17h45	Rede Brasileira de Aprendizagem Criativa	O Fantástico mundo do stopmotion	Oficina
17h45	19h	SEDUC	Anúncio dos Vencedores da Mostra e da Feira de Ciências	Mostra
19h	20h		Apresentação Final - Hackathon	Mostra



Dúvidas entrem em contato com a PCNP Diana Falcão ou Danylo Ferrenha através do email: daianacosta@prof.educacao.sp.gov.br ou ferrenha@prof.educacao.sp.gov.br

Atenciosamente,

Profª Rosana Guerriero Andrade
Dirigente Regional de Ensino
Diretoria de Ensino – Região Norte 2