**REFERÊNCIA PARA DIVULGAÇÃO DE BOAS PRÁTICAS - ESCOLAS E D.E.**

**Nome da Escola:** E.E. José Geraldo Vieira

**Nome do(a) Diretor(a):** Teder Roberto Sacoman

**Nome do Projeto / Ação / Evento:** Google Classroom como ferramenta de interação

**Tipo do Projeto / Ação / Evento:** Ação Pedagógica

**Objetivo do Projeto / Ação / Evento:** O objetivo é oferecer estratégias educativas à distância que sejam dinâmicas, eficientes e promovam a interatividade entre professores e alunos por intermédio de recursos tecnológicos, dentre estes a internet, vídeo aulas e outras ferramentas educacionais, como o Google Classroom.

**Data de Realização:** 13/05/2020

**Público Alvo (Tipo / Quantidade):** Alunos do Ensino Médio

**Organização:** Equipe Gestora e Professores

**Quantidades de Participantes:** 430 alunos

**Impacto nos Resultados Educacionais da Escola:** Diante ao isolamento social imposto pela pandemia da COVID19, a equipe escolar buscou alternativas para atender as necessidades de aprendizagem dos alunos com estratégias de ensino à distância. No decorrer da semana de Replanejamento, os professores com afinidade no uso do Google Classroom, elaboraram tutoriais sobre o uso da ferramenta, e os demais professores passaram a explorar as potencialidades como estratégia educacional à distância. Após a fase de experimentos, houve uma reunião pedagógica onde ficou decidido o uso do Google Classroom por todos os professores.

A escola estabeleceu um cronograma semanal de atividades e os professores passaram a elaborá-las no Google Classroom e divugar os códigos de acesso aos alunos no site da escola e nos grupos de Whatsaap das classes (recurso criado com a finalidade de divulgar as atividades dos professores e da escola).

Em princípio, houve a dificuldade de alguns alunos para acessar ao Classroom, pois ainda não tinham conhecimento do seu e-mail institucional e de sua senha cadastrada na Secretaria Digital. Para minimizar este problema, todos os professores e gestores realizaram uma força tarefa, auxiliando os alunos a terem os acessos e senhas necessários.

Com a ferramenta do Google Classroom é possível encaminhar e receber atividades, tirar dúvidas e interagir com os alunos por meio do chat, realizar vídeo aulas pelo meet, dar devolutivas das atividades recebidas, entre outros recursos.

**Parcerias Envolvidas:** -

**Imagens** *(Anexar até 3 fotos do Projeto / Evento) – (Atentar para a legislação pertinente, quanto à autorização para uso de imagens e direitos – Enviar cópias das autorizações):*



