



O PROJETO

A ideia-chave do projeto é convidar estudantes do **Ensino Fundamental (a partir do 4º ano)** a participar de atividades digitais que abordam conceitos sobre energia, eletricidade e eficiência energética, objetivos presentes na Base Nacional Comum Curricular (BNCC). Enquanto exploram esses princípios da Ciência, os alunos e alunas aprendem a observar, definir, classificar, generalizar, aplicar conhecimentos, questionar e verificar, procedimentos próprios da produção de conhecimento científico. Trata-se, portanto, de uma metodologia voltada ao letramento científico, conjunto de habilidades e competências necessárias para compreender e articular de forma autônoma conceitos, procedimentos e valores ligados aos discursos da Ciência.

PRINCIPAIS CONCEITOS ENVOLVIDOS

- 💡 Transformações e Transferências de energia
- 💡 Fontes renováveis e não renováveis
- 💡 Eficiência e Eficiência Energética
- 💡 Desigualdade no acesso à energia elétrica
- 💡 Consumo direto e indireto
- 💡 Leitura da conta de energia elétrica

VALORES NORTEADORES

- 💡 Consumo eficiente
- 💡 Fontes de geração de energia limpa
- 💡 Acesso de todas as pessoas à energia elétrica



RECURSOS DIDÁTICOS

🔌 PLATAFORMA DIGITAL

É a ferramenta de acesso aos conteúdos do projeto. É dividida em trilhas de aprendizagem e possui 3 perfis de acesso e de gestão.

PERFIL GESTOR > acesso aos conteúdos do projeto (formação online + 7 trilhas de aprendizagem) e ao perfil dos professores e estudantes

PERFIL PROFESSORES > acesso aos conteúdos do projeto (formação online + 7 trilhas de aprendizagem) e possibilidades de gestão sobre os perfis dos estudantes

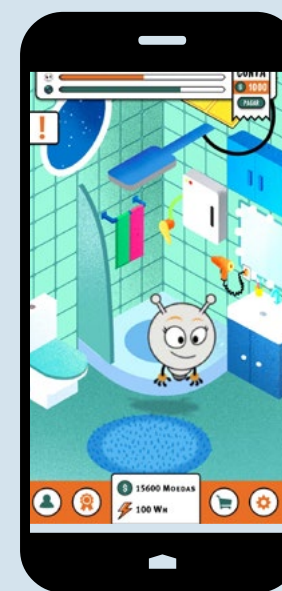
PERFIL ESTUDANTES > acesso às 7 trilhas de aprendizagem do projeto

SITE

Espaço para divulgação de notícias sobre o projeto, compartilhamento de experiências, visibilidade para boas práticas de professores e estudantes



🔌 APLICATIVO

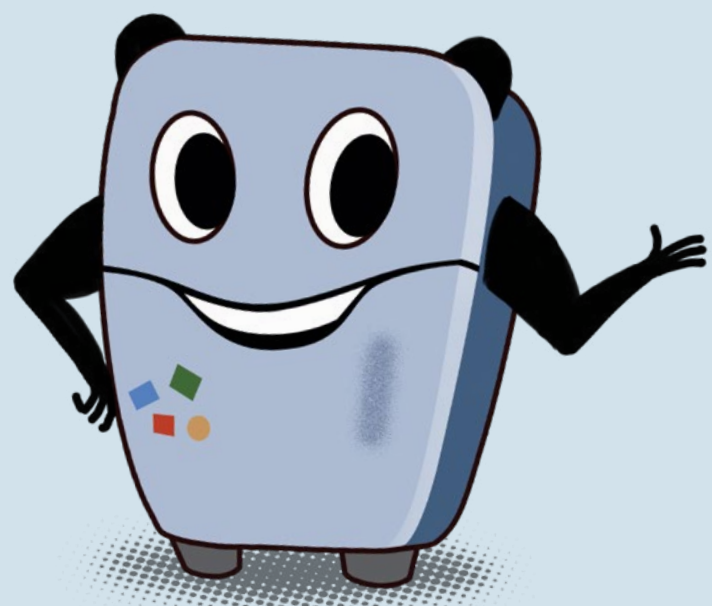


O **CPFL: ENERGIA EM JOGO** é um aplicativo com característica de game dirigido às famílias dos estudantes com o objetivo de identificar e efficientizar os hábitos de consumo de energia elétrica na instância domiciliar, além de dar orientações sobre como ler a conta de luz.

CPFL NAS ESCOLAS DIGITAL

É uma iniciativa que fomenta e colabora com o trabalho a distância de professores e estudantes.

Todas as atividades presenciais do projeto foram adaptadas para a realidade digital numa solução capaz de, simultaneamente, corresponder ao novo normal e continuar disseminando nas comunidades uma cultura de consumo racional e eficiente de energia elétrica.

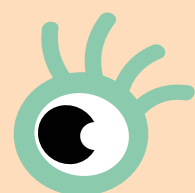


PRINCIPAIS INICIATIVAS

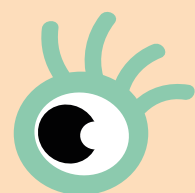
-  Adaptação e criação de conteúdos e atividades para professores e estudantes em diferentes formatos (textos, vídeos, infográficos e passatempos educativos)
-  Criação de pequenos conteúdos sobre ensino EAD para colaborar na prática dos professores
-  Tutoria na plataforma com educadores especializados.
-  Jogos digitais, microaulas temáticas, construção de experimentos simples que ensinam sobre transformações e transferências energéticas, aplicativo educativo para as famílias.
-  Acompanhamento dos professores e estudantes pela Central de Relacionamento

FORMAÇÃO ONLINE

PARA PROFESSORES E GESTORES



A formação sobre o projeto para professores e gestores acontecerá dentro da plataforma e por meio de conteúdos em diferentes formatos (vídeos, textos, infográficos, imagens)



Também será realizada uma live de 2 horas para esclarecimento de dúvidas enviadas previamente

Os conteúdos serão seccionados para que os professores se organizem autonomamente em relação ao seu tempo

- O que é o projeto?
- Sobre a plataforma: conhecendo o sistema de aprendizagem virtual
- Um jeito de pensar a Ciência: As sete operações intelectuais
- As 7 missões: como serão as trilhas
- Os experimentos
- Fórum de discussão e dúvidas
- Baú de referências



PLATAFORMA DIGITAL

ESTRUTURA DA TRILHA DE APRENDIZAGEM DOS PROFESSORES E GESTORES

ATIVIDADE EM 4 PASSOS

Área com resumo da Atividade. Apresentará os principais objetivos e o produto a ser desenvolvido

CONEXÕES COM A BNCC

Área em que estarão destacadas as relações entre os conteúdos do projeto e a BNCC

A OPERAÇÃO INTELECTUAL

Área com textos e vídeos sobre a operação intelectual e seus impactos no ensino de Ciências

EXPERIMENTANDO

Área com sugestões e orientações para a construção de experimentos simples que envolvem transferências e/ou transformações energéticas

FÓRUM TIRE SUAS DÚVIDAS

Área para professores postarem dúvidas sobre a realização da atividade e/ou dos conceitos envolvidos

UM JEITO DE FAZER

Área com o desenvolvimento da atividade e referências de como conduzi-la no formato EAD

FÓRUM TEMÁTICO EXPERIMENTOS

Área para envio e compartilhamento dos experimentos criados pelos estudantes e que funcionará como uma galeria de referências

FÓRUM TEMÁTICO MICROAULA

Área de envio da microaula. As respostas de cada pergunta deverão ser postadas no grupo e os participantes poderão interagir entre si

BAÚ DE REFERÊNCIAS

Área que condensará referências relacionadas aos temas das atividades, como filmes, livros, jogos, vídeos, ferramentas para produção de conteúdo online...

AVALIAÇÃO

Área em que é apresentada a avaliação por rubricas e são debatidas formas de avaliar as crianças no formato EAD

PLATAFORMA DIGITAL

ESTRUTURA DA TRILHA DE APRENDIZAGEM DOS ESTUDANTES

ATIVIDADE EM 4 PASSOS

Área com resumo da Atividade. Apresentará os principais objetivos e o produto a ser desenvolvido

A OPERAÇÃO INTELECTUAL

Área para as crianças entenderem o poder/habilidade que desenvolverão no percurso

VAMOS LÁ?

Área que serve como fio condutor da atividade. As crianças são conduzidas por meio de orientações e desafios

EXPERIMENTANDO

Área com sugestões de experimentos simples que envolvem transferências e/ou transformações energéticas

FÓRUM TIRE SUAS DÚVIDAS

Área para as crianças postarem dúvidas sobre a realização da atividade e/ou dos conceitos envolvidos

FÓRUM TEMÁTICO EXPERIMENTOS

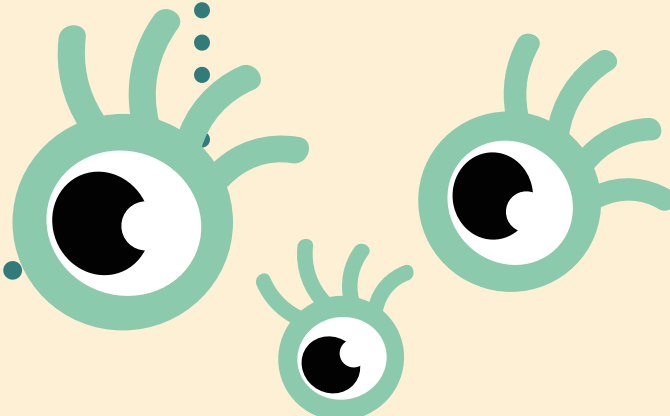
Área para envio e compartilhamento dos experimentos criados pelos estudantes e que funcionará como uma galeria de referências

BAÚ DE REFERÊNCIAS

Área que condensará referências relacionadas aos temas das atividades, como filmes, livros, jogos, vídeos...

AVALIAÇÃO/SUPER PODER CONQUISTADO

Ao completar o percurso, as crianças receberão reconhecimentos pelo trabalho feito, que colaboram para o engajamento e para a sensação de realização dos participantes.



RECONHECIMENTOS

Como forma de reconhecer e visibilizar o trabalho dos professores e estudantes, o projeto criou algumas formas de premiação.

CONCURSO PARA PROFESSORES

- **Premiação 1:** 10 notebooks e acessórios + 1 curso online para os autores das melhores atividades feitas por professores que concluírem as 7 atividades.
- **Premiação 2:** 15 smartphones para os autores das melhores atividades, independente da conclusão do percurso das 7 atividades.
- **Premiação 3:** 175 vouchers de R\$ 100 para os primeiros professores que completarem o percurso das 7 missões com seus estudantes.
- **Vouchers bônus:** 100 vouchers no valor de R\$ 50 para os professores que participarem dos fóruns relacionados às microaulas

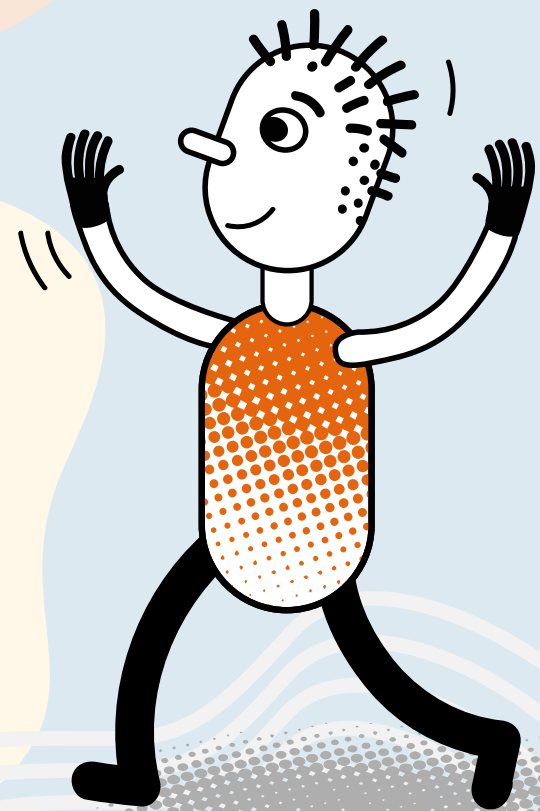
CONCURSO DOS ESTUDANTES

40 Kindles* para os autores dos experimentos mais bem desenvolvidos (enviados por vídeo).

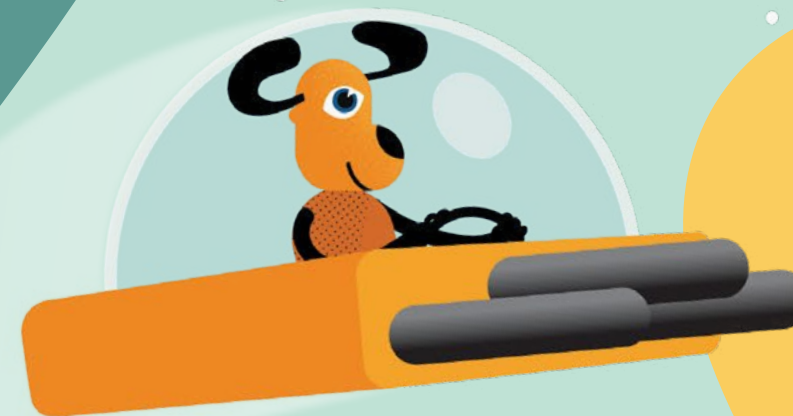
*Kindle é um leitor de livros digitais, jornais, revistas, e outras mídias digitais via rede sem fio.

CONCURSO DAS FAMÍLIAS

10 computadores para as famílias que mais reduzirem seu consumo de energia elétrica residencial durante a realização do projeto.



COMO PARTICIPAR DO PROJETO



PERÍODO DE INSCRIÇÃO

Junho de 2020 ou até
esgotarem as vagas

REALIZAÇÃO DAS ATIVIDADES

Julho a novembro de 2020

1

Inscrição
da escola



1º PASSO:

Garanta a vaga da escola

[goo.gl/forms/
Vpljp9B7ZpFjpEPn1](https://goo.gl/forms/Vpljp9B7ZpFjpEPn1)

2

Inscrição de 2 ou
mais professores
e 1 representante
da equipe gestora



2º PASSO:

Inscreva 2 professores ou mais

goo.gl/forms/jl4NyqoLHbLvR5so3

Inscreva 1 representante da
equipe gestora

goo.gl/forms/yjffTNL3UIFLEiYo2

3

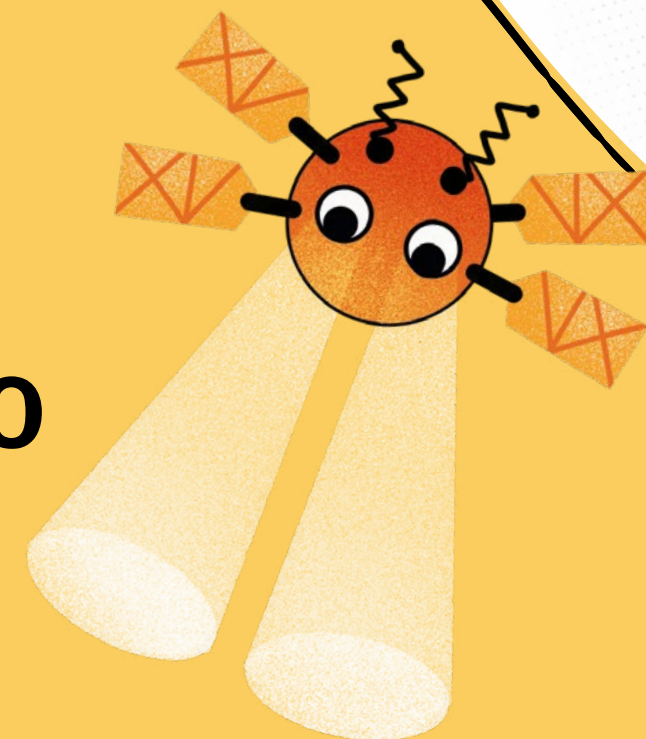
Participação dos
professores e gestores na
formação digital do
projeto e na live a ser
agendada pela equipe
CPFL nas Escolas Digital

QUER SABER MAIS?

CENTRAL DE RELACIONAMENTO DO CPFL NAS ESCOLAS DIGITAL - ENERGIA EM JOGO

WHATSAPP: (11) 97123-1396 OU (11) 98139-0319

E-MAIL: CONTATO@CPFLNASESCOLAS.COM.BR





Iniciativa



Programa de Eficiência
Energética - PEE



Realização

LaFabbrica