

Jogos de Primavera – uma aventura no reino das palavras 2020

Regulamento

1. DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

1.1 Este Regulamento dispõe sobre a organização da JOGOS DE PRIMAVERA – UMA AVENTURA PELO REINO DAS PALAVRAS e foi elaborado pelos PCNP De Língua Portuguesa da Diretoria de Ensino – Região de Diadema para as 57 escolas da região. Será executado no período de **03/02 /2020 a 05 /06/2020** nos períodos manhã e tarde na Diretoria de Ensino – Região de Diadema

1.2 OBJETIVO GERAL

Proporcionar atividades que enfatizem a recuperação das habilidades defasadas na disciplina de Língua Portuguesa, de acordo com os resultados da AAP e SARESP.

1.2.1 OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

Refletir sobre Língua Portuguesa;

Desenvolver o espírito participativo como atitude positiva e enriquecedora da formação do cidadão através da leitura literária;

Desenvolver aspectos culturais, políticos, lúdicos, sociais e comunitários.

Desenvolver a imaginação criadora, nos mais variados tipos de arte a partir da leitura como: música, poesia, poemas, e escritas, unindo o lúdico ao pedagógico promovendo a aprendizagem.

Exercitar o espírito de liderança, motivação e criatividade.

2. ORGANIZAÇÃO

2.1 O evento será executado pelos PCNP de Língua Portuguesa e equipe de apoio.

2.2 Todas as pessoas que participarem de qualquer forma do evento estarão sujeitas às condições deste Regulamento. Não serão aceitas alegações de desconhecimento deste documento, já que será dada a necessária e suficiente publicidade do mesmo, com o apoio das equipes.

3. DA PARTICIPAÇÃO

3.1 As equipes dos jogos serão compostas por 4 estudantes – 3 titulares e 1 suplente – de cada escola, dos 3 segmentos.

3.2 Não serão aceitas inscrições sem suplente.

3.3 Caso algum dos alunos inscritos falte no dia da participação da escola nos jogos, este aluno, faltante, não poderá ser substituído e a equipe concorrerá com a quantidade de alunos que se apresentar no dia, não havendo eliminação de participantes da equipe adversária.

3.4 A Comissão Organizadora não se responsabilizará pela confecção de nenhum tipo de identificação das equipes, ficando assim, a **cargo da escola** identificar sua equipe.

3.5 Na final, todos os participantes deverão apresentar documento de identificação, com foto, na recepção dos jogos.

4. DAS INSCRIÇÕES

4.1 A divulgação das inscrições é de responsabilidade da Unidade Escolar, assim como de sua efetivação.

4.2 As inscrições serão realizadas por meio de formulário *Google* no período de 03/02/2020 à 28/02/2020.

4.3 Cada formulário preenchido efetivará a inscrição de uma equipe.

4.4 A U.E poderá participar com quantas equipes desejar, desde que elas estejam previamente inscritas.

4.5 O aluno que não tiver sua participação efetivada durante o período de inscrição **NÃO** terá direito de participar.

5. DAS DIMENSÕES DOS JOGOS

Os jogos abrangerão três dimensões:

5.1 Reflexão sobre as várias funções da leitura;

5.2 Estímulo a aprendizagem em Língua Portuguesa;

5.3 Incentivo ao espírito de participação e criatividade.

6. DA DATA E LOCAIS DE CUMPRIMENTO DAS TAREFAS

Os Jogos terão início no dia **03/02/2020 à 05/06/2020** e sua culminância na Grande Final, em data a ser divulgada posteriormente, com a entrega dos certificados de participação.

7. DA APRESENTAÇÃO, EXECUÇÃO E CRONOMETRAGEM DAS TAREFAS

7.1 O acompanhamento das tarefas, bem como a avaliação de sua execução e a atribuição dos pontos estará sob a responsabilidade da equipe organizadora formada pelos PCNP de Língua Portuguesa e equipe de apoio, sendo devidamente acompanhada por um membro da equipe gestora que acompanhará os participantes na Final.

8. DA CLASSIFICAÇÃO DAS EQUIPES

8.1 As equipes terão seus pontos de acordo com a realização das tarefas pelos alunos da equipe.

8.2 As duas equipes que somarem o maior número de pontos totalizados ao final da 3ª etapa se classificarão para a final, definindo assim: 1º e 2º lugares.

8.3 Em caso de empate, do segundo lugar, na somatória da pontuação ao término da 3ª etapa, o desempate acontecerá nas provas da etapa final na Diretoria de Ensino sendo classificadas as duas equipes com a mesma pontuação para a Final.

9. EQUIPE DE APOIO

9.1 São atribuições da equipe de apoio: apoiar os organizadores no desenvolvimento das tarefas.

10. DAS OBRIGAÇÕES DAS EQUIPES

10.1 Empenhar-se, membro a membro, na execução das tarefas de maneira a destacar o apreço pela Língua Portuguesa;

10.2 Respeitar o regulamento destes jogos.

10.3 Estimular a leitura do livro indicado como obrigatória, conforme o segmento.

11. AS EQUIPES PODERÃO PERDER PONTOS NO CASO DE

11.1 Ultrapassar o limite para finalizar a tarefa, quando for o caso: implica na perda gradativa dos pontos correspondentes a tarefa proposta.

11.2 Atrapalhar as equipes concorrentes por meio de qualquer artifício (inclusive barulho): pode perder até o total de pontos da respectiva tarefa (a critério da Comissão Organizadora).

11.3 Ultrapassar o tempo de espera previsto para o cumprimento da tarefa.

11.4 Ocorrer comportamento considerado eticamente inadequado ou antidesportivo, que fira este regulamento ou traga prejuízo à boa imagem da Escola ou à boa imagem do evento como um todo: desclassificação sumária (decisão irrecorrível).

12. DAS TAREFAS:

12.1 Lista de leitura obrigatória:

Anos Iniciais

5º Ano

Harry Potter e a Pedra Filosofal. – JK Rowling

(Leitura complementar que auxilia o desenvolvimento da habilidade de ler e discutir sobre diversos temas, posicionando-se sobre eles)

Anos Finais

9º Ano

Harry Potter e a Câmara Secreta. – JK Rowling

(Leitura complementar que auxilia o desenvolvimento da habilidade de ler e discutir sobre diversos temas, posicionando-se sobre eles)

3ª Série do Ensino Médio

Harry Potter e o Prisioneiro de Azkaban. – JK Rowling

(Leitura complementar, que propõe o desenvolvimento das habilidades de relacionar o contexto sociocultural a uma determinada obra, bem como analisar as intenções enunciativas dos textos na escolha dos temas, das estruturas e dos estilos, como procedimentos argumentativos).

13. Das Etapas

Observação: As orientações para a realização de cada uma das etapas *on-line*, serão enviadas por *e-mail* numerado junto ao *link* de acesso.

1ª etapa – UNIDADE ESCOLAR – Para todos os segmentos

Fase de inscrições

As inscrições serão feitas por meio do preenchimento do formulário *Google* presente no seguinte link:
<https://forms.gle/yjrfzzEcVfpgkvn37> no período de **03/02/2020 a 28/02/2020**

2ª etapa – UNIDADE ESCOLAR – Conhecimentos gerais de Língua Portuguesa

A Diretoria de Ensino disponibilizará as tarefas a serem executadas por meio do preenchimento do formulário *Google* presente no *link* que será enviado previamente por *e-mail* numerado 1 dia antes da realização da etapa.

5ºAno – Anos Iniciais

1ª Tarefa será disponibilizada no dia 10/03/2020 das 8h30 às 17h.

9ºAno – Anos Finais

1ª Tarefa será disponibilizada no dia 11/03/ 2020 das 8h30h às 17h.

3ªSérie – Ensino Médio

1ª Tarefa será disponibilizada no dia 12/03/2020 das 8h30 às 12h e das 19h30 às 22h.

3ª etapa – UNIDADE ESCOLAR – Conhecimentos gerais de Língua Portuguesa

A Diretoria de Ensino disponibilizará as tarefas a serem executadas por meio do preenchimento do formulário *Google* presente no *link* que será enviado previamente por *e-mail* numerado, 1 dia antes da realização da etapa.

5ºAno – Anos Iniciais

1ª Tarefa será disponibilizada no dia 24/03/2020 das 8h30 às 17h.

9ºAno – Anos Finais

1ª Tarefa será disponibilizada no dia 25/03/ 2020 das 8h30h às 17h.

3ªSérie – Ensino Médio

1ª Tarefa será disponibilizada no dia 26/03/2020 das 8h30 às 12h e das 19h30 às 22h.

OBS1: AS TAREFAS A SEREM REALIZADAS NESSA FASE SERÃO RELACIONADAS A CONHECIMENTOS GERAIS DE LÍNGUA PORTUGUESA

4ª etapa – Unidade Escolar - Questões referentes aos livros indicados para cada ano/série

A Diretoria de Ensino disponibilizará as tarefas a serem executadas por meio do preenchimento do formulário *Google* presente no *link* que será enviado previamente por *e-mail* numerado 1 dia antes da realização da etapa.

5ºAno – Anos Iniciais

1ª Tarefa será disponibilizada no dia 05/05/2020 das 8h30 às 17h.

9ºAno – Anos Finais

1ª Tarefa será disponibilizada no dia 06/05/ 2020 das 8h30h às 17h.

3ªSérie – Ensino Médio

1ª Tarefa será disponibilizada no dia 07/05/2020 das 8h30 às 12h e das 19h30 às 22h.

OBS2: OS PONTOS CONQUISTADOS POR CADA EQUIPE DURANTE AS ETAPAS SERÃO LEVADOS PARA A ETAPA FINAL.

13.1 As tarefas a serem realizadas nessa etapa serão relacionadas aos livros indicados para cada ano/série.
13.2 Os pontos conquistados por cada equipe na 2ª, 3ª e 4ª etapas serão somados e levados para a fase final.
13.3 Após o final de cada uma das etapas, os resultados e a classificação serão divulgados por e-mail para o endereço indicado no ato da inscrição.

Final – DIRETORIA DE ENSINO

Será formada pelos dois melhores classificados de cada segmento;

Será realizada em forma de circuito, que levará em conta tempo e quantidade de acertos;

As provas valerão uma pontuação diferente conforme o grau de dificuldade;

A pontuação conquistada em cada etapa, ao final será somada.

Em caso de empate o critério de desempate será o tempo total de execução do circuito.

14. Das Provas

Provas

O circuito será composto pelas seguintes provas:

1. Rodada de Questões
2. Na Boca do Sapo
3. O “Q” da Lógica;
4. O Espelho de *Ojesed*;
5. De Que Grupo É?;
6. Aula de Adivinhação;
7. Viagem pelo Livro;
8. Disputa Mágica;
9. Dança das Cadeiras.

Circuito Final

Será composto por três provas, as quais serão divulgadas apenas na Grande final.

15. Das Pontuações

15.1 Em caso de anulação de questão durante a 2ª, 3ª e 4ª etapas, será subtraído do valor total da prova o valor da questão anulada.

16. Casos omissos e/ou duvidosos

16.1 Os casos omissos e/ou duvidosos em relação a quaisquer aspectos dos Jogos da Primavera: uma aventura no reino das palavras, serão resolvidos pela Comissão Organizadora, sendo ela soberana em sua decisão final.