

## DIVULGAÇÃO DE BOAS PRÁTICAS - ESCOLAS E D.E.

**Nome da Escola:** E.E. José Geraldo Vieira

**Nome do(a) Diretor(a):** Teder Roberto Sacoman

**Nome do Projeto / Ação / Evento:** MONTAGEM DE JOGOS SOBRE ELÉTRONS DA CAMADA DE VALÊNCIA

**Tipo do Projeto / Ação / Evento:** Prática Científica de Química

**Objetivo do Projeto / Ação / Evento:**

Facilitar o aprendizado das camadas de valência e sua quantidade de elétrons para cada elemento químico da família 1A até a 7A

**Data de Realização:** 19/09/2019

**Público Alvo (Tipo / Quantidade):** Alunos do Ensino Médio

**Organização:** Professora Gislene Mariano Costa Santos - Química

**Quantidades de Participantes:** 120

**Impacto nos Resultados Educacionais da Escola:** Foi disponibilizado aos alunos cartolina, tesoura, canetas coloridas e tabelas periódicas. Inicialmente sugeri que montassem jogos sobre os elementos químicos da tabela periódica (Família 1A até a 7A). Como exemplo, sugeri o uso de jogos existentes, como o jogo de baralho 21, e alterar as regras conforme a inserção dos valores pertencentes a um átomo (número atômico, quantidade de elétrons na última camada de valência, etc). Nesse exemplo, coloquei como regra a soma dos elétrons da última camada que seriam utilizados para chegarem ao número 21. Cada grupo de alunos deveria montar seu jogo e informei que após a confecção iria observá-los jogando, bem como verificar se as regras para tal estavam funcionando. Os alunos gostaram da ideia e começaram a elaboração. Ao final do tempo de elaboração, constatei que os jogos desenvolvidos foram: jogo 21, jogo da memória, truco e dominó. Eles ficaram bem empolgados com os jogos, e percebi que fixaram melhor o conteúdo teórico, pois no primeiro momento utilizaram a tabela periódica como consulta, e depois de um dado tempo, não consultaram mais a tabela..

**Parcerias Envolvidas:** -

**Imagens** (Anexar até 3 fotos do Projeto / Evento) – (Atentar para a legislação pertinente, quanto à autorização para uso de imagens e direitos – Enviar cópias das autorizações):

