

DIVULGAÇÃO DE BOAS PRÁTICAS - ESCOLAS E D.E. OSASCO

Nome da Escola: E.E ANTONIO CARLOS DA TRINDADE

Nome do(a) Diretor(a): TÂNIA MARIA LUCAS TRINDADE

Nome do Projeto : Ação: Jogos Interclasse

Objetivo do Projeto / Ação /: O objetivo dos jogos interclasse é de avaliar o grau de conhecimento dos alunos em relação às modalidades desenvolvidas proporcionando a oportunidade de criar, observar, experimentar, movimentar-se, cooperar, sentir, pensar, adquirindo competências, confiança e autonomia, através de atividades.

Data de Realização: 26 e 27 /06/2019.

Público Alvo (Tipo / Quantidade): Alunos e professores: Rogério Machado, Aparecido Medeiros , Glauber Coelho e todos que colaboraram.

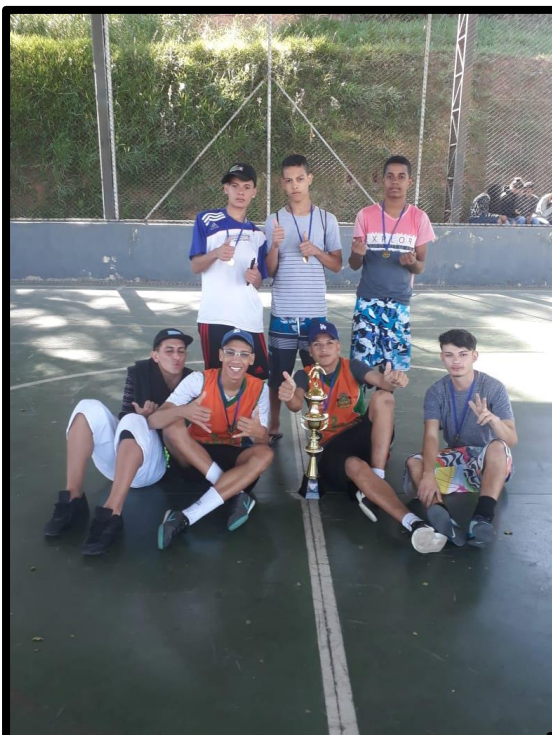
Organização: Diretora: Tânia Maria Lucas Trindade PC: Célia Aparecida Dias e Professores: Rogério Machado, Aparecido Medeiros, Glauber Coelho e todos que colaboraram.

Quantidades de Participantes: Alunos do Ensino Fundamental e Médio.

Impacto nos Resultados Educacionais da Escola: Os jogos são de grande importância para motivar os alunos a vivenciarem essa Educação que vai além da sala de aula, sendo necessário inovar com projetos, atividades e eventos que integrem a todos.

FOTOS ANEXAS:





Alunos do Ensino Fundamental e médio nos jogos interclasse na final para recebimento dos troféus e medalhas.