

DIVULGAÇÃO DE BOAS PRÁTICAS - ESCOLAS E D.E. OSASCO

Nome da Escola: E.E ANTONIO CARLOS DA TRINDADE

Nome do(a) Diretor(a): TÂNIA MARIA LUCAS TRINDADE

Nome do Projeto / Ação / Evento: Jogos matemáticos

Objetivo do Projeto / Ação / Evento: O objetivo é o aluno desenvolver atitudes de interação, colaboração, troca de experiências em grupo, raciocínio lógico, respeitar regras, normas e resolver situações problema.

Data de Realização: 21/05/2019.

Público Alvo (Tipo / Quantidade): 40 Alunos e professor.

Organização: Diretora: Tânia Maria Lucas Trindade PC: Célia Aparecida Dias e Professor: Hélio Aranha

Quantidades de Participantes: Alunos do Ensino Fundamental, PC e Professor.

Impacto nos Resultados Educacionais da Escola: É necessário que o aluno tenha habilidades básicas de leitura e escrita. E a partir desta aula será desenvolvida conhecimentos prévio dos alunos acerca de jogos levando-os a compreender que existem várias formas de se aprender matemática e uma dessas formas são por meio de jogos.

FOTOS ANEXAS:



