

DIVULGAÇÃO DE BOAS PRÁTICAS - ESCOLAS E D.E.

Nome da Escola: E.E. PROFESSORA FRANCISCA LISBOA PERALTA.

Nome do Diretor (ª): ROSANA CARLA VINHOLI CORRÊA.

Nome do Projeto / Ação / Evento: Aula expositiva e interativa no evento Green National (Março).

Tipo do Projeto / Ação / Evento: O Green Nation é um movimento brasileiro que acredita que, para garantir o futuro do planeta agora, é preciso engajar pessoas através da emoção e de novos formatos de capitais econômico, social e natural. Tudo tem início com um dado científico ou um indício de mudança. É assim que surgem os eixos temáticos que são levados ao público pelo Green Nation. Na sequência, uma grande pesquisa é realizada para buscar referenciais técnicos e teóricos que mostrem olhares transversais. Essa etapa tem continuidade com um amplo diálogo com especialistas, educadores e pesquisadores que se seguirá à etapa de cocriação do design das experiências por vários profissionais criativos.

Objetivo do Projeto / Ação / Evento: Sua programação é composta por painéis, oficinas e filmes nacionais e internacionais, também são cocriados a partir de pesquisas. Vários conteúdos transversais são analisados e propostos tendo em vista os eixos temáticos que serão abordados na edição. O intuito é oferecer conhecimentos e olhares variados, potencializando o intercâmbio, a cocriação e a apresentação de tendências. No Green Nation, as atividades usam a sensorialidade, a emocionalidade e a interatividade. O movimento acredita que a adoção da causa da sustentabilidade só acontece quando há uma conexão pessoal, um clique que fará toda a diferença e que juntará o cidadão planetário com os macrotemas das pesquisas científicas, das tendências naturais para empreender e viver e dos milhares de microcosmos que compõem a sustentabilidade aplicada a todos os seres. O evento oferece uma grande teia em que cada educador e estudante irá acrescentar um fio, mudando a trama a partir dos sentidos de pertencimento, consciência e conexão. De quem é o planeta? De todos. Como dar concretude a esse conceito? Neste contexto optam por oferecer estímulos variados para cada faixa etária. Os muito pequenos irão salvar tubarões. Nossas crianças vão limpar rios repletos de lixo. Adolescentes usarão o potencial dos games para reciclar. E todos plantarão árvores. Buscam oferecer conhecimentos e exercícios para serem trabalhados em sala de aula antes e após a visita ao festival provocando diálogos. O que sabemos sobre meio ambiente? E o que precisamos saber para progredir? Há ainda um grande esforço para promover a consolidação de novas

competências socioemocionais. Visam estimular a arte de enxergar o mundo não pelo que é, mas por aquilo que pode ser.

Data de Realização: 28 de Março.

Público Alvo (Tipo / Quantidade): Alunos e professores (32 pessoas)

Organização: **Toda Equipe Gestora**

Quantidades de Participantes: 32 pessoas

Impacto nos Resultados Educacionais da Escola: Diante dos temas transversais abordados no evento, uma culminância de ideias e montagem de gráficos

Parcerias Envolvidas: Grêmio Estudantil, Diretoria de Ensino de Osasco, Secretaria da Educação do Estado de São Paulo.

Imagens:







