

**Nome da Escola:** E.E. Professora Maria Augusta Siqueira – EMTI.

**Nome do(a) Diretor(a):** Izabel de Azevedo.

**Nome do Projeto / Ação / Evento:** Mídia Social e Games / Aplicativos.

**Tipo do Projeto / Ação / Evento:** Reconhecer a funcionalidade dos aplicativos, com o intuito de atrair e conquistar o público final.

**Objetivo do Projeto / Ação / Evento:** Fazer com que os alunos reconheçam o propósito definido de um aplicativo e que a utilização deste traga benefícios ao usuário a utilizar e divulgar o mesmo.

**Data de Realização:** 03 a 17/10/2018.

**Público Alvo (Tipo / Quantidade):** Alunos da Eletiva de Mídias e Games.

**Organização:** Turmas de quatro alunos / individual.

**Quantidades de Participantes:** 20 alunos.

**Impacto nos Resultados Educacionais da Escola:** Os alunos terão a oportunidade de adquirir experiência de interagir com os produtos, criar aplicativos simples e amigáveis, mas que transmitem com eficácia a ideia do produto.

**Parcerias Envolvidas:** Profa. Maria Heloína Sampaio da Silva e Queren dos Santos Serafim.

