

DIRETORIA DE ENSINO REGIÃO PIRACICABA

REDES

SOLICITADO: Núcleo Pedagógico

AUTORIZADO: Dirigente

TRANSMITIDO: Eva Vilma

DATA: 17/05/2018

REDE Nº: 0225/2018

ASSUNTO: DIVULGAÇÃO – Abertas as inscrições para o evento “Maratona”

Senhores (as) Diretores (as) e Professores Coordenadores (as),

Divulgamos o evento “Maratona”.

Com o objetivo de promover o desenvolvimento de projetos para dispositivos móveis que visem à utilização de aplicativos (APP) nas salas de aulas, a Associação para Promoção da Excelência do Software Brasileiro – SOFTEX, em parceria com o Fundo das Nações Unidas para a Infância – UNICEF e a SAMSUNG, organizará o evento “Maratona”, que reunirá programadores, designers, desenvolvedores, estudantes, professores e inventores em geral. As soluções desenvolvidas durante o evento devem ter como finalidade promover inovações que contribuam para a melhoria da qualidade educacional.

A Maratona será dividida em três etapas descritas a seguir:

1ª Etapa

- Inscrição: até 25 de maio;
- Avaliação das propostas dos APP pela Comissão: de 26 de maio a 11 de junho;
- Divulgação das equipes selecionadas: 12 de junho.

2ª Etapa

- Desenvolvimento dos APP: 12 de junho a 31 de julho;
- Sessões de tira-dúvidas e mentoria online técnica e pedagógica: 01 a 31 de julho;
- Testagem dos protótipos de APP desenvolvidos em escolas: 01 a 30 de agosto.

3ª Etapa (Local a definir)

- Evento final de certificação dos participantes: semana de 24 a 28 de setembro;

- Avaliação das etapas de desenvolvimento e testagem dos APP por Comissão Técnica (análise técnica e pedagógica dos APP);

- Mentoria em criação e apresentação de pitch com plano de disseminação dos APP criados; SECRETARIA DE ESTADO DA EDUCAÇÃO COORDENADORIA DE GESTÃO DA EDUCAÇÃO BÁSICA Página 4 de 10 CGEB/DEGEB/CETEC

- Apresentação de 5 minutos (PITCH) de cada APP criado;

- Entrega de certificação, reconhecimento e bolsa de benefício de R\$ 1.000,00 para cada participante. Cada equipe deverá **obrigatoriamente ser formada por cinco integrantes** com os seguintes perfis:

- 1 professor atuante em escola pública;

- 1 aluno cursando o Ensino Médio em escola pública;

- 1 aluno de escola técnica ou Instituto Federal (cursando tecnologia da informação e/ou design);

- 1 aluno de graduação do curso de tecnologia da informação (a partir do terceiro semestre);

- 1 aluno de licenciatura (a partir do terceiro ano ou 5º semestre).

Para compor a equipe, também é possível escolher os integrantes no site da ação.

Os APP deverão ser desenvolvidos de acordo com as normas e orientações da Base Nacional Comum Curricular (BNCC).

Para mais informações baixe o regulamento: <http://maratona.brasilmaisti.com.br/docs/RegulamentoMaratona.pdf>

Atenciosamente,

Katiuscia Paula Leonel – PCNP Tecnologia

De acordo

Fábio Augusto Negreiros

Dirigente Regional de Ensino